





## รายละเอียดการแข่งขัน

กำหนดวันรับสมัคร

วันนี้เป็นต้นไป ถึง 18 มิถุนายน 2569 เวลา 23.59 น

คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย นักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือเทียบเท่า และต้องมีอายุไม่เกิน 19 ปี ณ วันที่สมัครแข่งขัน

หลักเกณฑ์การแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมอุปกรณ์และติดตั้งโปรแกรมสำหรับการสร้างสรรค์ผลงานด้วยตนเองให้พร้อมก่อนการแข่งขัน
2. ผู้จัดการแข่งขันมีจุดบริการปลั๊กไฟจำนวนจำกัด ผู้เข้าแข่งขันควรขารัจอุปกรณ์ให้พร้อมใช้งานตลอดระยะเวลาการแข่งขัน
3. ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับโจทย์ในวันแข่งขัน และมีเวลาสร้างสรรค์ผลงาน 4 ชั่วโมง
4. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผลงานที่สร้างสรรค์ขึ้นใหม่ด้วยตนเอง และไม่เคยเผยแพร่หรือส่งประกวดมาก่อน
5. ไม่อนุญาตให้ใช้ Artificial Intelligence (AI) ในการสร้างหรือช่วยสร้างผลงานทุกกรณี
6. อนุญาตให้ใช้ Brush, Texture หรือ Asset พื้นฐานที่ถูกลิขสิทธิ์ โดยต้องไม่เป็นผลงานสำเร็จรูปของผู้อื่น
7. ห้ามรับความช่วยเหลือหรือคำแนะนำจากบุคคลอื่นระหว่างการแข่งขัน
8. ผู้เข้าแข่งขันต้องส่งไฟล์ผลงานภายในเวลาที่กำหนด มิฉะนั้นจะถือว่าสละสิทธิ์
9. ผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินผู้ที่กระทำการทุจริต หรือไม่ปฏิบัติตามกติกา
10. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
11. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดถือเป็นสิทธิ์ของผู้จัดการแข่งขันในการเผยแพร่และประชาสัมพันธ์ โดยไม่ต้องจ่ายค่าตอบแทนเพิ่มเติม

\*การเผยแพร่ภาพถ่ายระหว่างกิจกรรม ขออนุญาตผู้เข้าร่วมการแข่งขันยินยอมให้โครงการใช้ภาพถ่ายและวิดีโอระหว่างกิจกรรมเพื่อการประชาสัมพันธ์

**โครงการการแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัล**  
**โดย คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต DPU ร่วมกับ YUEDPAO**

**หลักการและเหตุผล**

คณะศิลปกรรมศาสตร์ หลักสูตรการออกแบบเชิงสร้างสรรค์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตได้เปิดการเรียนการสอนตั้งแต่ปีพ.ศ. 2548 ประกอบไปด้วย 3 วิชาเอก คือ การออกแบบกราฟิกและภาพประกอบ การออกแบบสภาพแวดล้อมภายใน และการออกแบบและธุรกิจแฟชั่น โดยมีการจัดการเรียนการสอนที่มีการปูพื้นฐานทั้งภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติ เพื่อให้นักศึกษาได้รับความรู้และทักษะที่พร้อมสำหรับการทำงานในอุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้อง คณะศิลปกรรมศาสตร์ได้เล็งเห็นถึงการเปลี่ยนแปลงในโลกยุคปัจจุบันที่มีการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในด้านต่างๆ รวมถึงการสร้างงานศิลปะและงานด้านออกแบบที่ได้รับความนิยมอย่างรวดเร็ว การวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัลเป็นการผสมผสานระหว่างศิลปะกับนวัตกรรมทางเทคโนโลยี เพื่อเปิดโอกาสให้ผู้สร้างสรรค์ผลงานสามารถแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์ได้อย่างไม่จำกัด การจัดการแข่งขันวาดภาพศิลปกรรมดิจิทัลจึงมีความสำคัญในการส่งเสริมและพัฒนาทักษะด้านศิลปะดิจิทัลให้กับเยาวชนและผู้สนใจ โดยมุ่งหวังที่จะให้ผู้เข้าร่วมได้แสดงความสามารถในด้านการใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปะ และเป็นการสร้างพื้นที่สำหรับการแลกเปลี่ยนความคิดสร้างสรรค์ระหว่างผู้ที่มีความสนใจในศาสตร์ด้านนี้

**วัตถุประสงค์**

1. เพื่อส่งเสริมทักษะในการวาดภาพและสร้างสรรค์ผลงานโดยใช้เครื่องมือดิจิทัล
2. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมและผู้ชมเกิดความเข้าใจและเห็นคุณค่าของศิลปะในรูปแบบดิจิทัล
3. เพื่อกระตุ้นให้ผู้เข้าร่วมแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการผ่านงานศิลปะที่สร้างขึ้นโดยใช้เทคโนโลยี
4. เพื่อสร้างเวทีแลกเปลี่ยนและเรียนรู้ระหว่างผู้เข้าร่วมการประกวด

**วัน เวลา และสถานที่ที่จัดดำเนินการ**

วันพฤหัสบดีที่ 25 มิถุนายน 2569 เวลา 09.00 – 17.00 น.

ณ ห้องประชุมปริดี พนมยงค์ อาคาร 7 ชั้น 6 มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

\*ขอให้ผู้เข้าแข่งขันมาถึงก่อนเวลาไม่น้อยกว่า 15 นาที และรายงานตัวที่จุดลงทะเบียน ณ ห้องประชุมปริดี พนมยงค์ อาคาร 7 ชั้น 6 มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต

**รางวัลการแข่งขัน**

- รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 (1 รางวัล) เงินรางวัล 15,000 บาท พร้อมประกาศนียบัตร และ Wacom MovinkPad 11 แท็บเล็ตสำหรับวาดภาพ
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 (1 รางวัล) เงินรางวัล 10,000 บาท พร้อมประกาศนียบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 (1 รางวัล) เงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมประกาศนียบัตร
- รางวัลชมเชย (2 รางวัล) เงินรางวัลละ 2,500 บาท พร้อมประกาศนียบัตร

ผู้ได้รับรางวัลทั้งหมด จะได้รับการพัฒนาผลงาน และออกจำหน่ายใน collection พิเศษ ของ YUEDPAO

หมายเหตุ : ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนจะได้รับประกาศนียบัตรอิเล็กทรอนิกส์

**ขั้นตอนการสมัคร**

- สมัครเข้าร่วมการแข่งขันผ่านทาง Google Form <https://forms.gle/YVRVM9EuSWpx4fEc6>



QR CODE สำหรับสมัครประกวด

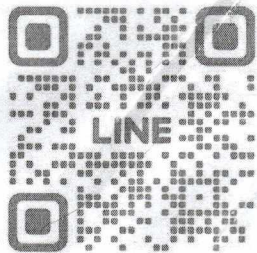
**ผู้รับผิดชอบโครงการ**

อาจารย์กิริติ ศรีสุชาติ รองคณบดีฝ่ายกิจการนักศึกษา ฯ  
คุณชัยวัฒน์ พิรุณสาร เลขานุการคณะศิลปกรรมศาสตร์

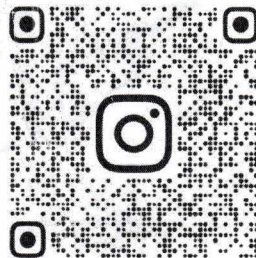
โทร. 095-056-2419

โทร. 064-954-9553

มีข้อสงสัย ติดต่อสอบถามได้ที่



Line ID : @dpusiipakam



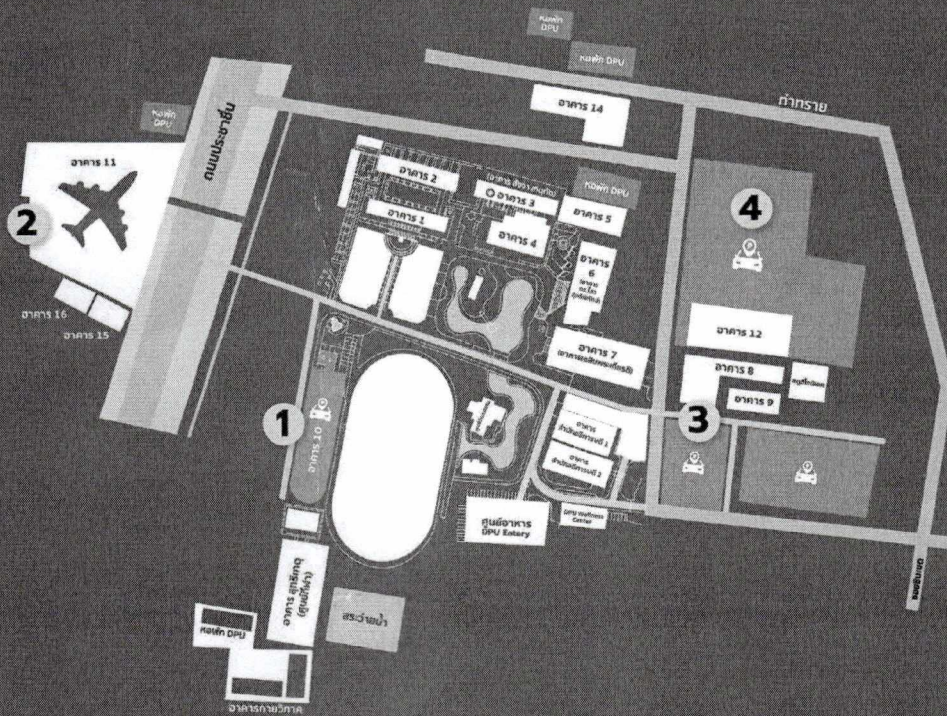
Instagram : silpakamdpu



Facebook : คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์



# สถานที่จอดรถยนต์ และรถจักรยานยนต์ของมหาวิทยาลัย



## พื้นที่จอดรถ Parking Area

- อาคาร 8, อาคาร 9, อาคาร 10 (อาคารอนุคนประสมค์และจอดรถ)
- สถานที่จอดรถของมหาวิทยาลัย แบ่งออกเป็น 4 ลานจอด

- ① ลานจอดรถ (อาคาร 10)
- ② ลานจอดรถอาคาร 15, 16, 17
- ③ ลานจอดรถ อาคาร 8, 9
- ④ ลานจอดรถอาคาร 12

จำนวน (โดยประมาณ)	รวม
545 คัน	<b>1,115 คัน</b>
200 คัน	
262 คัน	
108 คัน	

บริการสถานที่จอดรถยนต์จำนวน 4 จุด ได้แก่

1. บริเวณอาคาร 10 จอดได้ตั้งแต่ชั้น 5-10
2. บริเวณอาคาร 8, 9
3. บริเวณอาคาร 12
4. บริเวณอาคาร 15, 16, 17 (ฝั่งการบิน)

บริการสถานที่จอดรถจักรยานยนต์จำนวน 2 จุด ได้แก่

1. บริเวณอาคาร 10 ชั้น 4 (อาคารอนุคนประสมค์)
2. บริเวณอาคาร 8, 9

Presents

# DIGITAL PAINTING CONTEST #2 2026



เพราะ งานอาร์ต  
ไม่ควรอยู่แค่บนหน้าจอ

ชิงรางวัล รวมมูลค่า

**50,000**

**บาท**

พร้อมโอกาสสร้าง  
Collection ของตัวเอง  
วางจำหน่ายจริงกับ YUEDPAO

เปิดรับสมัคร

นักเรียนที่กำลังศึกษา  
ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย  
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือ เทียบเท่า  
(อายุไม่เกิน 19 ปี ณ วันแข่งขัน)

แข่งในวันพฤหัสบดีที่

**25 มิ.ย. 69**

สมัครได้ตั้งแต่วันที่ ถึง

**18 มิ.ย. 69**

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

คุณณัฐธยาน์ โทร.090-974-3762 / อาจารย์กวีรัตน์ โทร.095-056-2419



**สมัคร  
เข้าร่วม  
การแข่งขัน**



Wacom

EPSON

SPVI



ROOP TAN JAI  
BUSINESS DEVELOPMENT