

# ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/ว๑๕๕๙



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา  
พระนครศรีอยุธยา ถนนอยุธยา-อ่างทอง  
อำเภอพระนครศรีอยุธยา อย. ๑๓๐๐๐

๘ มิถุนายน ๒๕๖๙

เรื่อง แจ้งผลการตัดสินการแข่งขัน OBEC HACKATHON ๒๐๒๖ : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลูก  
พลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัด

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. หนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ด่วนที่สุด ศธ ๐๔๐๐๕/ว๘๕๕๘ ลง  
วันที่ ๒๐ พฤษภาคม ๒๕๖๙ จำนวน ๑ ชุด  
๒. ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จำนวน ๑ ชุด

ตามที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้ประชาสัมพันธ์การรับสมัครเข้าร่วม  
การแข่งขัน OBEC HACKATHON ๒๐๒๖ : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยน  
ห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนและครูผู้สอนได้ร่วมกันพัฒนานวัตกรรม  
ปัญญาประดิษฐ์ (AI) สำหรับการจัดการเรียนรู้และการบริหารจัดการสถานศึกษา นั้น

บัดนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานได้ประกาศผลการตัดสินการแข่งขัน  
ดังกล่าวเรียบร้อยแล้ว โดยปรากฏว่าโรงเรียนผักไห่ “สุทธาประมุข” โรงเรียนเสนา “เสนาประสิทธิ์” และ  
โรงเรียนจอมสุรางค์อุปถัมภ์ ได้รับการคัดเลือกเป็นทีมชนะเลิศการแข่งขัน และเป็น ๓ ใน ๒๐ ทีมต้นแบบนวัตกรรม  
ปัญญาประดิษฐ์ระดับประเทศ ทั้งนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานยังได้ประกาศรายชื่อทีมที่  
ได้รับคะแนนตั้งแต่ ๕๐ คะแนนขึ้นไป ซึ่งมีสถานศึกษาในสังกัดได้รับการประกาศผลดังกล่าวด้วย รายละเอียด  
ตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ ขอให้โรงเรียนแจ้งครูผู้สอนและนักเรียนในทีมที่ได้รับการคัดเลือก รวมทั้งโรงเรียนที่  
มีรายชื่อตามประกาศผลการพิจารณาทีมที่ได้รับคะแนนตั้งแต่ ๕๐ คะแนนขึ้นไป ได้รับทราบผลการดำเนินงาน  
ดังกล่าว และสำหรับโรงเรียนที่ได้รับการคัดเลือกเป็นทีมชนะเลิศการแข่งขัน ขอให้เตรียมความพร้อมเข้าร่วมการ  
ประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลูกพลังนวัตกรรม  
เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙ ณ โรงแรมแมดิสัน แวงค็อก  
กรุงเทพมหานคร โดยให้ดำเนินการตรวจสอบและยืนยันข้อมูลการเข้าร่วมกิจกรรมตามช่องทางที่สำนักงาน  
คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานกำหนด รวมทั้งเตรียมเอกสารและอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องให้พร้อมสำหรับการ  
เข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว ทั้งนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะแจ้งรายละเอียดเพิ่มเติม  
เกี่ยวกับกำหนดการ แนวทางการดำเนินกิจกรรม และข้อมูลอื่นที่เกี่ยวข้องให้ทราบต่อไป

/จึง...



# ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/ว๑๕๕๙



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา  
พระนครศรีอยุธยา ถนนอยุธยา-อ่างทอง  
อำเภอพระนครศรีอยุธยา อย. ๑๓๐๐๐

๘ มิถุนายน ๒๕๖๙

เรื่อง แจ้งผลการตัดสินการแข่งขัน OBEC HACKATHON ๒๐๒๖ : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. หนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ด่วนที่สุด ศธ ๐๔๐๐๕/ว๘๔๕๘ ลง  
วันที่ ๒๐ พฤษภาคม ๒๕๖๙ จำนวน ๑ ชุด  
๒. ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จำนวน ๑ ชุด

ตามที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้ประชาสัมพันธ์การรับสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน OBEC HACKATHON ๒๐๒๖ : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนและครูผู้สอนได้ร่วมกันพัฒนานวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) สำหรับการจัดการเรียนรู้และการบริหารจัดการสถานศึกษา นั้น

บัดนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานได้ประกาศผลการตัดสินการแข่งขันดังกล่าวเรียบร้อยแล้ว โดยปรากฏว่าโรงเรียนผั๊กไ้ “สุทธาประมุข” โรงเรียนเสนา “เสนาประสิทธิ์” และโรงเรียนจอมสุรางค์อุปถัมภ์ ได้รับการคัดเลือกเป็นทีมชนะเลิศการแข่งขัน และเป็น ๓ ใน ๒๐ ทีมต้นแบบนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ระดับประเทศ ทั้งนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานยังได้ประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับคะแนนตั้งแต่ ๕๐ คะแนนขึ้นไป ซึ่งมีสถานศึกษาในสังกัดได้รับการประกาศผลดังกล่าวด้วย รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ ขอให้โรงเรียนแจ้งครูผู้สอนและนักเรียนในทีมที่ได้รับการคัดเลือก รวมทั้งโรงเรียนที่มีรายชื่อตามประกาศผลการพิจารณาทีมที่ได้รับคะแนนตั้งแต่ ๕๐ คะแนนขึ้นไป ได้รับทราบผลการดำเนินงานดังกล่าว และสำหรับโรงเรียนที่ได้รับการคัดเลือกเป็นทีมชนะเลิศการแข่งขัน ขอให้เตรียมความพร้อมเข้าร่วมการประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙ ณ โรงแรมแมดิสัน แบงค็อก กรุงเทพมหานคร โดยให้ดำเนินการตรวจสอบและยืนยันข้อมูลการเข้าร่วมกิจกรรมตามช่องทางที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานกำหนด รวมทั้งเตรียมเอกสารและอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องให้พร้อมสำหรับการเข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว ทั้งนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะแจ้งรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับกำหนดการ แนวทางการดำเนินกิจกรรม และข้อมูลอื่นที่เกี่ยวข้องให้ทราบต่อไป

/จึง...

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการ

ขอแสดงความนับถือ



(นายธนวัฒน์ พิมพ์โคตร)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา รักษาการแทน  
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๐๐๕/ว ๕๓๖๙



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
กระทรวงศึกษาธิการ กรุงเทพฯ ๑๐๓๐๐

๒๓๐ พฤษภาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ผลการตัดสินทีมชนะเลิศการแข่งขัน OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION  
ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

อ้างถึง หนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ด่วนที่สุด ศธ ๐๔๐๐๕/ว ๕๓๖๙  
ลงวันที่ ๑๖ มีนาคม ๒๕๖๙

สิ่งที่ส่งมาด้วย ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จำนวน ๑ ชุด

ตามหนังสือที่อ้างถึง สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานได้จัดการแข่งขัน  
OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลูกพลังนวัตกรรมเปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียน  
แห่งอนาคต และขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประชาสัมพันธ์การจัดแข่งขันดังกล่าว ให้นักเรียนและ  
ครูผู้สอนในสังกัดที่สนใจส่งผลงานเข้าร่วมแข่งขัน ความเดิมแจ้งแล้ว นั้น

บัดนี้ คณะกรรมการได้พิจารณาและตัดสินผลงานตามหลักเกณฑ์และเงื่อนไขที่กำหนด  
อย่างรอบคอบ โดยมีทีมที่ชนะเลิศการแข่งขัน จำนวนทั้งสิ้น ๒๐ ทีม แบ่งเป็น ด้านการจัดการเรียนรู้ จำนวน ๑๐ ทีม  
และด้านบริหารจัดการสถานศึกษา จำนวน ๑๐ ทีม เรียบร้อยแล้ว รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ ขอให้ท่านแจ้งผลการตัดสินไปยังสถานศึกษาในสังกัดที่ชนะเลิศการแข่งขัน เพื่อเตรียม  
ความพร้อมในการเข้าร่วมกิจกรรม OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลูกพลัง  
นวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต ซึ่งกำหนดจัดขึ้นในช่วงเดือนมิถุนายน ๒๕๖๙ เพื่อให้ทีม  
ที่ชนะเลิศการแข่งขันได้นำเสนอผลงานนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ต้นแบบอย่างเป็นรูปธรรมต่อคณะกรรมการ  
พร้อมรับเงินรางวัลสำหรับนำไปใช้ในการทดลองและพัฒนาวัตกรรมในสถานศึกษาของตนต่อไป  
โดยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะแจ้งรายละเอียดเพิ่มเติมให้ทราบอีกครั้ง

จึงเรียนมาเพื่อทราบและแจ้งบุคลากรผู้มีรายชื่อต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางอรุณี จิรมหาศาล)

ผู้ช่วยเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน  
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๓๑๕-๖



ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
เรื่อง ผลการตัดสินทีมชนะเลิศการแข่งขัน  
OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION  
ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต

ตามที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้ประกาศจัดการแข่งขัน OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION พร้อมกำหนดหลักเกณฑ์ วิธีการ และเกณฑ์การตัดสินผลงานนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อการศึกษา เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนและครูผู้สอนได้ร่วมกันพัฒนานวัตกรรมด้านการจัดการเรียนรู้และการบริหารจัดการสถานศึกษา นั้น ปรากฏว่ามีทีมที่สนใจสมัครเข้าร่วมการแข่งขันทั้งสิ้น จำนวน ๑๓๗ ทีม แบ่งออกเป็น ๒ ประเภท ได้แก่

๑. ด้านการจัดการเรียนรู้ มีผู้สมัครจำนวน ๘๙ ทีม
๒. ด้านบริหารจัดการสถานศึกษา มีผู้สมัคร จำนวน ๔๘ ทีม

ภายหลังการปิดรับสมัคร คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิได้ดำเนินการพิจารณาและตัดสินผลงานตามหลักเกณฑ์และเงื่อนไขที่กำหนดอย่างรอบคอบ จนได้ทีมต้นแบบนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ จำนวนทั้งสิ้น ๒๐ ทีม แบ่งเป็น ด้านการจัดการเรียนรู้ จำนวน ๑๐ ทีม และด้านบริหารจัดการสถานศึกษา จำนวน ๑๐ ทีม โดยทีมที่ชนะเลิศการแข่งขันฯ ทุกทีมจะต้องเข้าร่วมกิจกรรมการประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต ซึ่งกำหนดจัดขึ้นในช่วงเดือนมิถุนายน ๒๕๖๙ เพื่อนำเสนอแนวคิดนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ต้นแบบอย่างเป็นรูปธรรมต่อคณะกรรมการ พร้อมรับเงินรางวัลสำหรับนำไปใช้ในการทดลองและต่อยอดนวัตกรรมในสถานศึกษาของตน โดยภายหลังเสร็จสิ้นกิจกรรม ทุกทีมจะต้องนำเสนอแนะจากคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิและผู้เชี่ยวชาญไปปรับปรุงและพัฒนานวัตกรรมให้มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น เพื่อให้สามารถนำไปใช้และขยายผลในสถานศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ

บัดนี้ คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิได้ดำเนินการพิจารณาและตัดสินผลงานเสร็จสิ้นแล้ว สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงขอประกาศผลการตัดสิน ตามรายชื่อแนบท้ายประกาศ

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๐ พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๙

(นางอรุณี จิรหาคาล)

ผู้ช่วยเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน  
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

เอกสารแนบท้าย ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
เรื่อง ผลการตัดสินทีมชนะเลิศการแข่งขัน OBEK HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION  
ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต

๑. ด้านการจัดการเรียนรู้ จำนวน ๑๐ ทีม

ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๑	bantong_ainexus	โครงการยกระดับการจัดการเรียนรู้ด้วย Computer Vision ผ่านระบบ Interactive Nexus AI	บ้านตอง สพป. น่าน เขต ๑	๑. นางสาวชญานิศ กันทะสีมา ๒. นางสาวกฤษญา สุทธิใส ๓. เด็กชายชัยวิวัฒน์ สวนตา ๔. เด็กหญิงรวริสรา อ่อนตา ๕. เด็กหญิงสุพิชญา แจ่มจันทร์	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการ มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๒	Potisarnpittayakorn_skillbridgeai	Skill Bridge AI	โพธิสารพิทยากร สพม. กรุงเทพมหานคร เขต ๑	๑. นางสาวณัฐสุรีย์ อุดมณมนตรี ๒. ว่าที่ร้อยตรีหญิงนันทพร ศรีแสง ๓. นายเพชร รุจิศรีณย์ ๔. นายสรรธรรมณัฐ คงชื่น ๕. นายจิตติพัฒน์ อัสวไพศาลกุล	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๓	Samsenwittayalai_kotoka	Kotoka นวัตกรรม AI เรียนรู้คำศัพท์ด้วยประสาทสัมผัส	สามเสนวิทยาลัย สพม. กรุงเทพมหานคร เขต ๑	๑. นายนครินทร์ สุกใส ๒. นายสุทธิพันธ์ หิรัญพฤษ์ ๓. นายธีรพัฒน์ กระแจะจันทร์ ๔. นางสาวภัชรรดา จุจ้อย ๕. นายทินกฤต เจริญสิน	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย



ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๔	Klongyaiwittayakom_ is-helper	IS-Helper	คลองใหญ่วิทยาคม สพม. จันทบุรี ตราด	๑. นายสิลาธิรัฐ อรุณธัญญา ๒. นางสาวกรพินธุ์ ปิ่นสุข ๓. น.ส.วิชลาวัลย์ สิงห์พันธ์ ๔. นางสาวรพิตชา สวัสดิ์ ๕. นางสาวชญาภา วรรณศิลป์	ครู ครู มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๕	Rayongwittayakom_ synthesis	Synthesis AI : The Future School Architect	ระยองวิทยาคม สพม. ชลบุรี ระยอง	๑. นายวรรณนะ คัทจันทร์ ๒. นางสาวภากรณ์ บุญเกษะ ๓. นายพลวัฒน์ กุลละวณิชย์ ๔. นายปณพล จรัสพัฒน์วงศ์ ๕. นายวรรณภัส เมฆยิ้ม	ครูชำนาญการ ครู มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๖	Phakhaisutthapramuk_ nexus	โครงการพัฒนาระบบนิเวศการสร้างวินัย การเรียนรู้ภาษาอังกฤษผ่านกลไก การจัดอันดับของกีฬาสีสปอร์ตและ ปัญญาประดิษฐ์ (G.A.I.ME: The AI- Ranked Ladder Ecosystem)	ผักไห่ “สุทธาประมุข” สพม. พระนครศรีอยุธยา	๑. นายธนะชัย เกิดพรธรรม ๒. นายณัฐวุฒิ พันธุ์ศิริ ๓. นายณัฐกรณ์ สุขสมเกษม ๔. นายอัครวิ ดิเรกพันธ์ ๕. นางสาวจิราภรณ์ ตรีนิตย์	ครู ครูอัตราจ้าง มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๗	senaprasit_tecnosp	ระบบปัญญาประดิษฐ์เพื่อจัดการ เรียนรู้แบบโครงงานเทคโนโลยี เชิงสร้างสรรค์จากภูมิปัญญาท้องถิ่น (AI-LCPS)	เสนา “เสนาประสิทธิ์” สพม. พระนครศรีอยุธยา	๑. นายอนุชา เพ็ญศรี ๒. นายวิจันท์ ภาคะ ๓. นายนนทิวรรณ คำแว ๔. นายสิทธิพล อัดถาล่า ๕. นายสิวารักษ์ ยิ่งบำรุง	ครูชำนาญการพิเศษ ครู มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย



ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อผลงาน	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๘	Benchamatheputhit Phetchaburi_chemiverse	พัฒนานวัตกรรมจัดการเรียนรู้ วิชาเคมีด้วยปัญญาประดิษฐ์ CHEMIVERSE AI เพื่อส่งเสริมการ เรียนรู้รายบุคคลและยกระดับผลสัมฤทธิ์ ของผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑	เบญจมาเทพอุทิศ จังหวัดเพชรบุรี สพม. เพชรบุรี	๑. นายศักดิ์ดา จันทร์กลั่น ๒. นายเจษฎา หลักชุม ๓. นายเพชร ฉิมเพชร ๔. นายกฤษฎา ปิยาวัตร์ ๕. นายกษิทธิ์เดช จุฑาปะมา	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๙	Sisaketwittayalai_skw	การพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ ที่ช่วยฝึกการเขียนเรียงความเป็น ภาษาอังกฤษ (TeachMate) เพื่อลดปัญหาความเหลื่อมล้ำ ผ่านแอปพลิเคชันไลน์เสมือนจริง	ศรีสะเกษวิทยาลัย สพม. ศรีสะเกษ ยโสธร	๑. นายเจตนิพิฐ แทนทอง ๒. นายสิทธิศักดิ์ จินดาวงศ์ ๓. นางสาวเขมมิสรา ศรีพรหม ๔. นางสาวเพ็ญพิชชา แสงสิงห์ ๕. นางสาวสุภาวิตา สุปัตติ	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๑๐	Banmuangpittayakhom_ aiclass	Eco Learn AI : นวัตกรรม ปัญญาประดิษฐ์เพื่อการเรียนรู้ระบบ นิเวศแบบปรับเหมาะรายบุคคล (Adaptive Ecosystem Learning Innovation with AI)	บ้านม่วงพิทยาคม สพม. สกลนคร	๑. นายชัยชนม์ หลักทอง ๒. นางสาวสาวิตรี วรรณราช ๓. นางสาวนุชนาฏ พลเศษ ๔. เด็กหญิงจิรภิญญา เศษโถ ๕. เด็กหญิงสุภารัตน์ โคตะมา	ครูชำนาญการพิเศษ ครู มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น



๒. ด้านบริหารจัดการสถานศึกษา จำนวน ๑๐ ทีม

ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๑	Anubanmaemoh_ai_edu	พัฒนาระบบวิเคราะห์ข้อมูลสำหรับการบริหารจัดการสถานศึกษา เพื่อการจัดการเรียนรู้ด้วยนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI)	อนุบาลแม่เมาะ (ชุมชน ๑) สพป. ลำปาง เขต ๑	๑. นายมณฑล อินเจือจันทร์ ๒. นายวิสุทธิศักดิ์ เครือสาร ๓. เด็กหญิงวรัญญา นามวงศ์ ๔. เด็กหญิงมณฑนา แซ่ผ่าน ๕. เด็กหญิงจิราพัชร ยันพิมาย	ผู้อำนวยการสถานศึกษา ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๒	Hintalatsrisangawittaya_hsw	AplusD (ระบบปัญญาประดิษฐ์อัจฉริยะเพื่อการบริหารจัดการเอกสารพัสดุและลดภาระงานธุรการแบบอัตโนมัติ Intelligent AI for Automated Procurement and Administrative Workload Reduction)	หินตลาดศรีสง่าวิทยา สพป. หนองบัวลำภู เขต ๑	๑. นายณัฐพล กันพล ๒. นางรัชก คำพระธิก ๓. เด็กหญิงอัญรินทร์ เกตุมาลา ๔. เด็กหญิงทิพยมนตร์ ไทยอ่อน ๕. เด็กหญิงณัฐราพร อ่อนทาดิ	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการ มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๓	Thamakapunsiriwittaya_tmpcounselorai	โครงการนวัตกรรม AI ระบบครูแนะแนวอัจฉริยะเพื่อการบริหารจัดการดูแลนักเรียน	ท่ามะกาปุณฺสิริวิทยา สพม. กาญจนบุรี	๑. นายภานุพงศ์ แต่งโสภา ๒. นายธนกร เอกทุ่งบัว ๓. เด็กชายบารมี ศรีธรรมรงค์ ๔. เด็กชายสุทธิรักษ์ ชูเลิศ ๕. เด็กชายยศธนะ บุญจาด	ครูผู้ช่วย ครู มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น



ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๔	Wachirathamsatit_gotoict	โครงการพัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัล และปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อการดูแลช่วยเหลือนักเรียน และการให้บริการทางการศึกษา	วชิรธรรมสาริต สพม. กรุงเทพมหานคร เขต ๒	๑. นางสาวกิตติมา ธรรมวิสุทธิ ๒. นายศิริณัฐ ภูพิเศษศักดิ์ ๓. นายจักรพรรดิ บินมุกดา ๔. นายอาชวิน ฉลาดเจริญ ๕. นายภูมิภัทร ขอยืดกลาง	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๕	Traimudomsuksa pattanakan khonkean_ TUPKKBUS	ระบบติดตามรถรับส่งนักเรียน TUPKK BUS	เตรียมอุดมศึกษา พัฒนาการ ขอนแก่น สพม. ขอนแก่น	๑. นายวันชนะ จันทโยธี ๒. นายชัชรินทร์ สมบูรณ์ ๓. เด็กชายณัฐฉัตร โพธิ์โน ๔. เด็กชายดุสิตา อินทะปัตถา ๕. เด็กชายนิตภูมิ คำมูล	ครูอัตราจ้าง ครูอัตราจ้าง มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๖	Phanatpittayakarn carebear	โครงการพัฒนาปัญญาประดิษฐ์เพื่อลดปัญหานักเรียนหลุดออกจากระบบการศึกษา (CARE System)	พนัสพิทยาคาร สพม. ชลบุรี ระยอง	๑. นายอนุสรณ์ ปิติวังษ์ ๒. นางสาวหนึ่งฤดี พันธุ์คำแสน ๓. นายภูทธิฐ จันทร์สงเคราะห์ ๔. นางสาวกนกกร แดงโสภา ๕. นายชยวานิน อ่ำไพ	ครู ครูอัตราจ้าง มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๗	ChomSmart Innovators	Chomsurang One Stop Service ระบบบริหารจัดการสถานศึกษาอัจฉริยะแบบครบวงจร ด้วยปัญญาประดิษฐ์	จอมสุรางค์อุปถัมภ์ สพม. พระนครศรีอยุธยา	๑. นายทรงศิน อุษาวิจิตร ๒. นางปาริชาติ อุษาวิจิตร ๓. นางสาวนาราภัทร รังษิโย ๔. นางสาวโซเฟีย วงศ์หาญ ๕. นางสาวศิริภัสสร แยมกลีบบัว	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย



ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๘	watjuntrawatsukprasarnrat_ juntrahybridai	Smart Admission & Insights: ระบบรับสมัครและวิเคราะห์ผู้เรียนเชิงลึกด้วยเทคโนโลยีบูรณาการ Typhoon OCR และ Gemini AI	วัดจันทราวาส (ศุขประสารราษฎร์) สพม. เพชรบุรี	๑. นายพิรสิฎฐ์ พีรภัคโสภณ ๒. นางสาวนุศรา วิเศษ ๓. เด็กชายวุฒิภัทร อินพรม ๔. เด็กชายภัทรพล บุญไชย ๕. เด็กชายจิตรศักดิ์ ศิริเลิศ	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๙	bangkaewprachasan_ dokkaew ai-class	DokKaew Touch “ดอกแก้ว ทิช” ระบบนิเวศดิจิทัลอัจฉริยะเพื่อการบริหารจัดการสถานศึกษา	บางแก้วประชาสรรค์ สพม. สมุทรปราการ	๑. นายวิวัฒน์ ประชาโรจน์ ๒. นางสาวชนันกร บุญธรรม ๓. นางสาวธัญญาภรณ์ โหมตเนตร ๔. นางสาวปาริฉัตร หล้าศักดิ์ ๕. นางสาวกรรณิกา สำราญดี	ครูชำนาญการ ครู มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๑๐	Benchamamaharat_ kaengnangfa	ClassGuard-นวัตกรรม AI เพื่อดูแลนักเรียนไม่ให้หลุดจากห้องเรียน	เบ็ญจะมะมหาราช สพม. อุบลราชธานี อำนาจเจริญ	๑. นายโชติช่วง ทีอุทิศ ๒. นางทิพวรรณ ทีอุทิศ ๓. นางสาวบุญศิตา แก้วกุลชัย ๔. นางสาวญาดา ดาราช ๕. นางสาวนันทชวัล สามพายวรกิจ	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย

หมายเหตุ : การเรียงลำดับหมายเลข ๑ - ๑๐ เป็นการจัดเรียงตามตัวอักษรของชื่อสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัด มิใช่การจัดลำดับรางวัลที่ได้รับ

สำหรับ..

สำหรับทีมที่ส่งข้อเสนอโครงการเข้าร่วมการแข่งขัน และได้รับคะแนนประเมินตั้งแต่ ๕๐ คะแนนขึ้นไป ตามเกณฑ์ที่คณะกรรมการกำหนด จะได้รับเกียรติบัตรรับรองการเข้าร่วมโครงการจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน โดยสามารถตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล ได้แก่ ชื่อ-นามสกุล ชื่อทีม ชื่อสถานศึกษา และสังกัดอย่างละเอียดได้ ในวันจันทร์ที่ ๑๘ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ที่ลิงก์

- ด้านการจัดการเรียนรู้ <https://shorturl.asia/ljunH>
- ด้านบริหารจัดการสถานศึกษา <https://shorturl.asia/5GmCs>

เพื่อให้สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน สามารถจัดทำเกียรติบัตรได้อย่างถูกต้องครบถ้วน

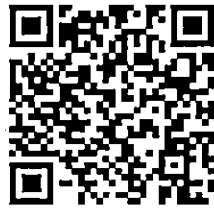
ทั้งนี้ สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ทางเว็บไซต์ [ottc.obec.go.th](http://ottc.obec.go.th) ตั้งแต่วันที่ ๕ มิถุนายน ๒๕๖๙ เป็นต้นไป

.....

## แนวทางปฏิบัติสำหรับทีมที่ชนะเลิศการแข่งขัน

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะจัดประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙ ณ โรงแรมแมตีสัน แวงค็อก กรุงเทพมหานคร โดยทีมที่ชนะเลิศการแข่งขันทั้ง ๒๐ ทีม จะต้องเข้าร่วมการประชุมเชิงปฏิบัติการเพื่อพัฒนาแนวคิดจากข้อเสนอโครงการสู่ต้นแบบนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ที่สามารถนำไปทดลองใช้จริงในสถานศึกษาของตนต่อไป ดังนั้น เพื่อให้การดำเนินงานเป็นไปด้วยความเรียบร้อยและมีประสิทธิภาพ จึงขอแจ้งข้อมูลสำคัญ ดังนี้

๑. ทีมที่ชนะเลิศการแข่งขันทั้ง ๒๐ ทีม ต้องตรวจสอบรายการพร้อมยืนยันข้อมูลการเข้าร่วมการแข่งขันผ่านคิวอาร์โค้ด



ด้านการจัดการเรียนรู้



ด้านบริหารจัดการสถานศึกษา

๒. หลังจากยืนยันการเข้าร่วมการแข่งขันเรียบร้อยแล้ว คณะทำงานจะเชิญทั้ง ๒๐ ทีม เข้าร่วมในไลน์กลุ่มซึ่งจะเป็นช่องทางหลักในการสื่อสารกับทีมงานของโครงการ และรับข้อมูลรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับโครงการ/กิจกรรม

๓. สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะมีหนังสือแจ้งไปยังสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัด เพื่อแจ้งให้โรงเรียนและผู้ปกครองรับทราบ และอนุญาตให้นักเรียนพร้อมครูเข้าร่วมการแข่งขัน ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙ ณ โรงแรมแมตีสัน แวงค็อก กรุงเทพมหานคร

๔. เอกสารสำคัญที่ต้องนำมาในวันประชุม

๔.๑ หนังสือตอบรับการเข้าร่วมการแข่งขันจากสถานศึกษา (ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัด/ผู้อำนวยการสถานศึกษา/รักษาการลงนาม) แบบฟอร์มจะแจ้งในไลน์กลุ่มต่อไป

๔.๒ หนังสือขออนุญาตจากผู้ปกครองในการเข้าร่วมการแข่งขัน แบบฟอร์มจะแจ้งในไลน์กลุ่มต่อไป

๔.๓ บัตรประจำตัวประชาชนของทั้งครูและนักเรียนสำหรับแสดงตนในการเข้าที่พัก และรับเงินรางวัลจากการประกวด

๕. ค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมการประชุม

๕.๑ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะรับผิดชอบค่าเดินทาง ค่าที่พัก ค่าอาหารกลางวัน ค่าอาหารเย็น และค่าอาหารว่างพร้อมเครื่องดื่ม ตลอดระยะเวลาการประชุม

๕.๒ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะจัดสรรโอนเงินเพื่อเป็นค่าใช้จ่ายในการเดินทางไปยังสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัดหลังจากการประชุม ดังนั้น ขอให้ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันสำรองค่าใช้จ่ายในการเดินทางล่วงหน้า และสามารถดำเนินการเบิกจ่ายจากต้นสังกัดหลังจากเสร็จสิ้นการประชุม

## ๖. อุปกรณ์และซอฟต์แวร์

ผู้เข้าร่วมการประชุมทุกทีมจะต้องจัดเตรียมคอมพิวเตอร์แบบพกพา (Notebook/Laptop) อย่างน้อย ๑ เครื่อง/ทีม พร้อมอุปกรณ์ประกอบที่จำเป็นสำหรับการพัฒนา ทดสอบ และนำเสนอผลงานนวัตกรรมของทีม ทั้งนี้ ขอให้ตรวจสอบความพร้อมของอุปกรณ์ โปรแกรมประยุกต์ ระบบปฏิบัติการ และการเชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ตก่อนเข้าร่วมกิจกรรม เพื่อให้การดำเนินการแข่งขันเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและต่อเนื่อง

## ๗. การแต่งกาย

๗.๑ ครูและบุคลากรทางการศึกษา แต่งกายชุดสุภาพ โดยสุภาพสตรีสามารถสวมกางเกงแบบสุภาพได้

๗.๒ นักเรียน แต่งกายสุภาพ และขอให้เตรียมชุดนักเรียน หรือชุดพลศึกษา/ชุดกีฬาของโรงเรียน ชุดใดชุดหนึ่งมาด้วย สำหรับใช้ในวันที่มีกิจกรรมพิธีการ

ทั้งนี้ เนื่องจากห้องประชุมและพื้นที่จัดกิจกรรมภายในโรงแรมมีอุณหภูมิค่อนข้างเย็น ขอความร่วมมือเตรียมเสื้อ เสื้อคลุม หรือแจ็กเก็ต สำหรับสวมใส่ระหว่างเข้าร่วมกิจกรรมตามความเหมาะสม

## ๘. เงินรางวัล

๘.๑ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะมอบเงินรางวัลให้กับ ๒๐ ทีมที่ชนะเลิศการแข่งขันฯ จำนวนทีมละ ๕๐,๐๐๐ บาท (ห้าหมื่นบาทถ้วน) หลังจากที่ผ่านมากระบวนการนำเสนอผลงานระหว่างการประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต สำหรับเป็นค่าใช้จ่ายในการพัฒนานวัตกรรมที่สามารถนำไปใช้ได้จริงในสถานศึกษา

๘.๒ งบประมาณที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานสนับสนุนให้แก่ทีมที่ชนะเลิศการแข่งขัน จะต้องนำไปใช้ในการพัฒนา ต่อยอด และปรับปรุงนวัตกรรมตามแผนและข้อเสนอที่ได้นำเสนอไว้ รวมทั้งข้อเสนอแนะจากคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ เพื่อให้ผลงานมีความสมบูรณ์ และสามารถนำไปทดลองใช้จริงภายในสถานศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ อันจะนำไปสู่การพัฒนาเป็นนวัตกรรมต้นแบบที่สะท้อนผลลัพธ์เชิงประจักษ์ เหมาะสมกับบริบทของสถานศึกษา และสามารถขยายผลสู่สถานศึกษาอื่นต่อไปได้อย่างเป็นรูปธรรม

๘.๓ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะดำเนินการติดตามผลการพัฒนานวัตกรรมของแต่ละทีม ภายหลังจากเสร็จสิ้นการประชุมเชิงปฏิบัติการฯ เพื่อประเมินความก้าวหน้า ประสิทธิภาพ และผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นต่อการจัดการเรียนรู้และการบริหารจัดการสถานศึกษา

๘.๔ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะรวบรวมและสรุปผลการดำเนินงานเพื่อนำเสนอคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (กพฐ.) รับทราบผลสัมฤทธิ์ของโครงการในด้านการขับเคลื่อนนโยบายด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการศึกษา ตลอดจนใช้เป็นข้อมูลประกอบการพัฒนาต่อยอดโครงการในปีงบประมาณถัดไป

## ๙. ข้อกำหนดเกี่ยวกับลิขสิทธิ์ การรับรองผลงาน และการเผยแพร่ผลงาน

๙.๑ ผู้ส่งผลงานต้องรับรองว่า ผลงาน เอกสาร ข้อมูล ภาพ เสียง โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ชุดข้อมูล (Dataset) สื่อดิจิทัล หรือองค์ประกอบอื่นใดที่ใช้ในการจัดทำผลงานเป็นผลงานที่จัดทำขึ้นโดยชอบด้วยกฎหมาย และไม่เป็นการละเมิดลิขสิทธิ์ สิทธิในทรัพย์สินทางปัญญา สิทธิส่วนบุคคล หรือสิทธิอื่นใดของบุคคลภายนอก

๙.๒ ในกรณี...

๙.๒ ในกรณีที่มีการนำผลงานหรือองค์ประกอบใดของบุคคลหรือหน่วยงานอื่นมาใช้ ผู้ส่งผลงานจะต้องได้รับอนุญาตจากเจ้าของสิทธิ์อย่างถูกต้องตามกฎหมาย และต้องสามารถแสดงหลักฐานการได้รับอนุญาตต่อสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานได้ เมื่อมีการร้องขอ

๙.๓ ลิขสิทธิ์ในผลงานยังคงเป็นของผู้สร้างสรรค์ผลงาน ทั้งนี้ ผู้ส่งผลงานตกลงยินยอมให้สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน สามารถนำผลงานทั้งหมดหรือบางส่วนไปใช้ ทำซ้ำ ดัดแปลง เผยแพร่ จัดแสดง สาธิต ประชาสัมพันธ์ หรือเผยแพร่ผ่านสื่อทุกประเภท เพื่อประโยชน์ทางการศึกษา การวิจัย การพัฒนาเชิงนโยบาย และการส่งเสริมการเรียนรู้ โดยไม่แสวงหากำไร และไม่ต้องการขออนุญาตหรือจ่ายค่าตอบแทนเพิ่มเติม ทั้งนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จะระบุชื่อเจ้าของผลงานทุกครั้ง

๙.๔ ผู้ส่งผลงานยินยอมให้สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน บันทึก ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียง การสัมภาษณ์ การนำเสนอผลงาน ตลอดจนข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ การแข่งขัน เพื่อใช้ในการจัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ รายงานผลการดำเนินงาน เอกสารทางวิชาการ หรือการเผยแพร่ผ่านเว็บไซต์และสื่ออิเล็กทรอนิกส์ของหน่วยงานราชการ

๙.๕ ในกรณีที่ปรากฏภายหลังว่า ผลงานที่ส่งเข้าร่วมการแข่งขันมีการละเมิดกฎหมาย ละเมิดลิขสิทธิ์ หรือมีข้อพิพาทเกี่ยวกับสิทธิ์ในผลงาน ไม่ว่าจะก่อนหรือหลังการประกาศผลการตัดสิน ให้ถือเป็น ความรับผิดชอบของผู้ส่งผลงานแต่เพียงผู้เดียว และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานขอสงวนสิทธิ์ ในการเพิกถอนผลการตัดสิน เรียกคืนรางวัล เกียรติบัตร หรือสิทธิ์ประโยชน์อื่นใดที่ได้รับ รวมทั้งเรียกร้อง ค่าเสียหายที่เกิดขึ้นได้ตามสมควรแก่กรณี

๙.๖ คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด และสำนักงานคณะกรรมการ การศึกษาขั้นพื้นฐานขอสงวนสิทธิ์ในการพิจารณา ติความ หรือกำหนดแนวปฏิบัติเกี่ยวกับการแข่งขันเพิ่มเติม ตามความเหมาะสม โดยไม่ขัดต่อวัตถุประสงค์ของโครงการ

.....