



# ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๔๐๐๕/ ว ๑๑๓๖



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
กระทรวงศึกษาธิการ กรุงเทพฯ ๑๐๓๐๐

๒ มิถุนายน ๒๕๖๙

เรื่อง เชิญบุคลากรในสังกัดเข้าร่วมประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

อ้างถึง หนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ด่วนที่สุด ที่ ศธ ๐๔๐๐๕/ว๘๔๕๘ ลงวันที่ ๒๐ พฤษภาคม ๒๕๖๙

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน	จำนวน ๑ ชุด
๒. กำหนดการประชุม	จำนวน ๑ ชุด
๓. แบบฟอร์มขออนุญาตผู้ปกครอง	จำนวน ๑ ฉบับ
๔. แบบตอบรับ	จำนวน ๑ ฉบับ

ตามหนังสือที่อ้างถึง สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้ประกาศผลการตัดสิน ทีมชนะเลิศ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต โดยทีมที่ได้รับการคัดเลือก (รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๑) จะต้องเข้าร่วมกิจกรรม OBEC HACKATHON 2026 ในช่วงเดือนมิถุนายน ๒๕๖๙ เพื่อนำเสนอผลงานนวัตกรรม ปัญหาประดิษฐ์ต้นแบบต่อคณะกรรมการ พร้อมทั้งรับเงินรางวัลเพื่อนำไปใช้ในการทดลองและพัฒนานวัตกรรม ในสถานศึกษาต่อไป ความละเอียดแจ้งแล้ว นั้น

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กำหนดจัดประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙ ณ โรงแรมแมตีสัน แวงค็อก กรุงเทพมหานคร เพื่อให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้นำเสนอแนวคิด พัฒนาด้านนวัตกรรม และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกัน พร้อมทั้งเข้าร่วมพิธีมอบรางวัลการแข่งขันจากผู้บริหารสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน โดยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เป็นผู้รับผิดชอบค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว ทั้งนี้ ขอให้ส่งแบบฟอร์มขออนุญาตผู้ปกครองและแบบตอบรับการเข้าร่วมกิจกรรม ทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ hrdevelopment@gmail.com ภายในวันศุกร์ที่ ๑๒ มิถุนายน ๒๕๖๙ รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบและแจ้งผู้มีรายชื่อเข้าร่วมกิจกรรมตามวัน เวลา และสถานที่ดังกล่าวต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางอรุณี จิรมหาศาล)

ผู้ช่วยเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน  
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๗๑๕-๖



ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
เรื่อง ผลการตัดสินทีมชนะเลิศการแข่งขัน  
OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION  
ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต

ตามที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้ประกาศจัดการแข่งขัน OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION พร้อมกำหนดหลักเกณฑ์ วิธีการ และเกณฑ์การตัดสินผลงานนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อการศึกษา เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนและครูผู้สอนได้ร่วมกันพัฒนานวัตกรรมด้านการจัดการเรียนรู้และการบริหารจัดการสถานศึกษา นั้น ปรากฏว่ามีทีมที่สนใจสมัครเข้าร่วมการแข่งขันทั้งสิ้น จำนวน ๑๓๗ ทีม แบ่งออกเป็น ๒ ประเภท ได้แก่

๑. ด้านการจัดการเรียนรู้ มีผู้สมัครจำนวน ๘๙ ทีม
๒. ด้านบริหารจัดการสถานศึกษา มีผู้สมัคร จำนวน ๔๘ ทีม

ภายหลังการปิดรับสมัคร คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิได้ดำเนินการพิจารณาและตัดสินผลงานตามหลักเกณฑ์และเงื่อนไขที่กำหนดอย่างรอบคอบ จนได้ทีมต้นแบบนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ จำนวนทั้งสิ้น ๒๐ ทีม แบ่งเป็น ด้านการจัดการเรียนรู้ จำนวน ๑๐ ทีม และด้านบริหารจัดการสถานศึกษา จำนวน ๑๐ ทีม โดยทีมที่ชนะเลิศการแข่งขันฯ ทุกทีมจะต้องเข้าร่วมกิจกรรมการประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต ซึ่งกำหนดจัดขึ้นในช่วงเดือนมิถุนายน ๒๕๖๙ เพื่อนำเสนอแนวคิดนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ต้นแบบอย่างเป็นรูปธรรมต่อคณะกรรมการ พร้อมรับเงินรางวัลสำหรับนำไปใช้ในการทดลองและต่อยอดนวัตกรรมในสถานศึกษาของตน โดยภายหลังเสร็จสิ้นกิจกรรม ทุกทีมจะต้องนำข้อเสนอแนะจากคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิและผู้เชี่ยวชาญไปปรับปรุงและพัฒนานวัตกรรมให้มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น เพื่อให้สามารถนำไปใช้และขยายผลในสถานศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ

บัดนี้ คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิได้ดำเนินการพิจารณาและตัดสินผลงานเสร็จสิ้นแล้ว สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงขอประกาศผลการตัดสิน ตามรายชื่อแนบท้ายประกาศ

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๐ พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๙

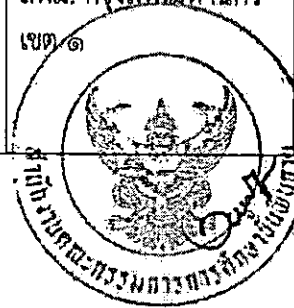
(นางอรุณี จิรมหาศาล)

ผู้ช่วยเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน  
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

เอกสารแนบท้าย ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
เรื่อง ผลการตัดสินทีมชนะเลิศการแข่งขัน OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION  
ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต

๑. ด้านการจัดการเรียนรู้ จำนวน ๑๐ ทีม

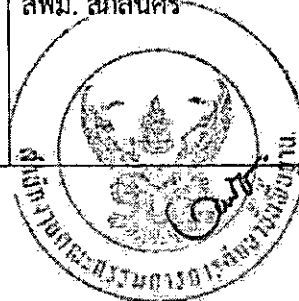
ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๑	bantong_ainexus	โครงการยกระดับการจัดการเรียนรู้ด้วย Computer Vision ผ่านระบบ Interactive Nexus AI	บ้านตอง สพป. น่าน เขต ๑	๑. นางสาวชญาณิช กันทะสีมา ๒. นางสาวภูริชญา สุทธิไส ๓. เด็กชายชัยวิวัฒน์ สวนตา ๔. เด็กหญิงวิวิธรา อ่อนตา ๕. เด็กหญิงสุพิชญา แจ่มจันทร์	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการ มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๒	Potisarnpittayakorn_skillbridgeai	Skill Bridge AI	โพธิสารพิทยากร สพม. กรุงเทพมหานคร เขต ๑	๑. นางสาวณัฐสุรีย์ อุดมณมตรี ๒. ว่าที่ร้อยตรีหญิงนันทพร ศรีแสง ๓. นายเพชร รุจิรัมย์ ๔. นายสรธรรมณัฐ คงชื่น ๕. นายจิตติพัฒน์ อัครไพศาลกุล	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๓	Samsenwittayalai_kotoka	Kotoka นวัตกรรม AI เรียนรู้คำศัพท์ด้วยประสาทสัมผัส	สามเสนวิทยาลัย สพม. กรุงเทพมหานคร เขต ๑	๑. นายนครินทร์ สุขใส ๒. นายสุทธิพันธ์ หิริญพฤกษ์ ๓. นายธีรพัฒน์ กระแจะจันทร์ ๔. นางสาวภัชรรดา จุจ้อย ๕. นายทินกฤต เจริญสิน	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย



ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๔	Klongyaiwittayakom_ is-helper	IS-Helper	คลองใหญ่วิทยาคม สพม. จันทบุรี ตราด	๑. นายสิลาวัณ อรุณธัญญา ๒. นางสาวกรพินธุ์ ปิ่นสุข ๓. น.ส.รัชลาวัลย์ สิงห์พันธ์ ๔. นางสาวรพีชชา สวัสดิ์ ๕. นางสาวชญาภา วรรณศิลป์	ครู ครู มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๕	Rayongwittayakom_ synthesis	Synthesis AI : The Future School Architect	ระยองวิทยาคม สพม. ชลบุรี ระยอง	๑. นายวรรณะ คัทจันทร์ ๒. นางสาวภากรณ์ บุญเกษะ ๓. นายพลวัฒน์ กุลละวณิชย์ ๔. นายปณพล จรัสพัฒน์วงศ์ ๕. นายวรรณภัส เมฆยิ้ม	ครูชำนาญการ ครู มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๖	Phakhaisutthapramuk_ nexus	โครงการพัฒนาระบบนิเวศการสร้างวินัย การเรียนรู้ภาษาอังกฤษผ่านกลไก การจัดอันดับของกีฬาอีสปอร์ตและ ปัญญาประดิษฐ์ (G.A.I.ME: The AI- Ranked Ladder Ecosystem)	ผักไห่ “สุทธาประมุข” สพม. พระนครศรีอยุธยา	๑. นายธนะชัย เกิดพรธรรม ๒. นายณัฐวุฒิ พันธุ์ศิริ ๓. นายณัฐกรรณ์ สุขสมเกษม ๔. นายอัครวิ ดิเรกพันธ์ ๕. นางสาวจิราภรณ์ ตรีนิตย์	ครู ครูอัตราจ้าง มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๗	senaprasit_techosp	ระบบปัญญาประดิษฐ์เพื่อจัดการ เรียนรู้แบบโครงงานเทคโนโลยี เชิงสร้างสรรค์จากภูมิปัญญาท้องถิ่น (AI-LCPS)	เสนา “เสนาประสิทธิ์” สพม. พระนครศรีอยุธยา	๑. นายอนุชา เฟื่องศรี ๒. นายวิจันท์ ภาคะ ๓. นายนนทิวรรณ คำแวง ๔. นายสิทธิพล อัดถาลำ ๕. นายสิวารักษ์ ยิ่งบำรุง	ครูชำนาญการพิเศษ ครู มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย

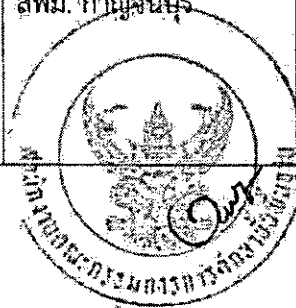


ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อผลงาน	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๘	Benchamatheputhit Phetchaburi_chemiverse	พัฒนานวัตกรรมจัดการเรียนรู้ วิชาเคมีด้วยปัญญาประดิษฐ์ CHEMIVERSE AI เพื่อส่งเสริมการ เรียนรู้รายบุคคลและยกระดับผลสัมฤทธิ์ ของผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑	เบญจมาเทพอุทิศ จังหวัดเพชรบุรี สพม. เพชรบุรี	๑. นายศักดา จันทร์กลิ่น ๒. นายเจษฎา หลีกขุม ๓. นายเพชร ฉิมเพชร ๔. นายกฤษฎา ปิยาวัตร์ ๕. นายกษิต์เดช จุโฑปะมา	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๙	Sisaketwittayalai_skw	การพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ ที่ช่วยฝึกการเขียนเรียงความเป็น ภาษาอังกฤษ (TeachMate) เพื่อลดปัญหาความเหลื่อมล้ำ ผ่านแอปพลิเคชันไลน์เสมือนจริง	ศรีสะเกษวิทยาลัย สพม. ศรีสะเกษ ยโสธร	๑. นายเจตนิพัทธ์ แทนทอง ๒. นายสิทธิศักดิ์ จินดาวงศ์ ๓. นางสาวเขมมิสรา ศรีพรหม ๔. นางสาวเพ็ญพิชชา แสงสิงห์ ๕. นางสาวสุภาวิตา สุปัดติ	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๑๐	Banmuangpittayakhom_ aiclass	Eco-Learn AI : นวัตกรรม ปัญญาประดิษฐ์เพื่อการเรียนรู้ระบบ นิเวศแบบปรับเหมาะรายบุคคล (Adaptive Ecosystem Learning Innovation with AI)	บ้านม่วงพิทยาคม สพม. สกลนคร	๑. นายชัยชนม์ หลีกทอง ๒. นางสาวสาวิตรี วรรณราช ๓. นางสาวนุชนาฏ พลเศษ ๔. เด็กหญิงจิรภิญญา เศษไถ ๕. เด็กหญิงสุตารัตน์ โคตะมา	ครูชำนาญการพิเศษ ครู มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น

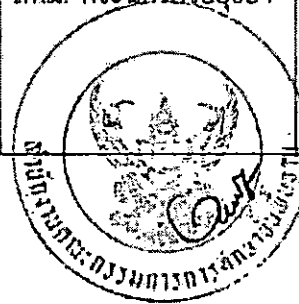


๒. ด้านบริหารจัดการสถานศึกษา จำนวน ๑๐ ทีม

ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๑	Anubanmaemoh_ai_edu	พัฒนาระบบวิเคราะห์ข้อมูลสำหรับการบริหารจัดการสถานศึกษา เพื่อการจัดการเรียนรู้ด้วยนวัตกรรมปัญญาประดิษฐ์ (AI)	อนุบาลแม่เมาะ (ชุมชน ๑) สพป. ลำปาง เขต ๑	๑. นายมณฑล อินเจือจันทร์ ๒. นายวิสุทธิศักดิ์ เครือสาร ๓. เด็กหญิงวรัญญา นามวงศ์ ๔. เด็กหญิงมณฑนา แซ่ฝ่าน ๕. เด็กหญิงจิราพัชร ยันทิมาย	ผู้อำนวยการสถานศึกษา ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๒	Hintalatsrisangawittaya_hsw	AlplusD (ระบบปัญญาประดิษฐ์อัจฉริยะเพื่อการบริหารจัดการเอกสารพัสดุและลดภาระงานธุรการแบบอัตโนมัติ Intelligent AI for Automated Procurement and Administrative Workload Reduction)	หินตลาตศรีสง่าวิทยา สพป. หนองบัวลำภู เขต ๑	๑. นายณัฐพล กันพล ๒. นางรัชนก คำพระธิก ๓. เด็กหญิงอัญรินทร์ เกตุมาลา ๔. เด็กหญิงทิพย์มนตร์ ไทยอ่อน ๕. เด็กหญิงณัฐราพร อ่อนทาดิ	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการ มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๓	Thamakapunsiriwittaya_tmpcounselorai	โครงการนวัตกรรม AI ระบบครูแนะแนวอัจฉริยะเพื่อการบริหารจัดการดูแลนักเรียน	ท่ามะกาปุณณสิริวิทยา สพม. กาญจนบุรี	๑. นายภานุพงศ์ แดงโสภา ๒. นายธนากร เอกทุ่งบัว ๓. เด็กชายบารมี ศรีธรรมรงค์ ๔. เด็กชายสุทธิรักษ์ ชูเลิศ ๕. เด็กชายยศธนะ บุญจาด	ครูผู้ช่วย ครู มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น



ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๔	Wachirathamsatit_gotoict	โครงการพัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อการดูแลช่วยเหลือนักเรียน และการให้บริการทางการศึกษา	วชิรธรรมสาริต สพม. กรุงเทพมหานคร เขต ๒	๑. นางสาวกิตติมาภ ธรรมวิสุทธิ ๒. นายศิริณัฐ ภูพิเศษศักดิ์ ๓. นายจักรพรรดิ บินมุกดา ๔. นายอาชวิน ฉลาดเจริญ ๕. นายภูมิภัทร ขอยึดกลาง	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๕	Traimudomsuksa pattanakan khonkean_ TUPKKBUS	ระบบติดตามรถรับส่งนักเรียน TUPKK BUS	เตรียมอุดมศึกษา พัฒนาการ ขอนแก่น สพม. ขอนแก่น	๑. นายวันชนะ จันทโยธี ๒. นายชัชรินทร์ สมบูรณ์ ๓. เด็กชายณัฐฉัตร โพธิ์โน ๔. เด็กชายดุสิตา อินทะปัดดา ๕. เด็กชายนิติภูมิ คำมูล	ครูอัตราจ้าง ครูอัตราจ้าง มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๖	Phanatpittayakarn carebear	โครงการพัฒนาปัญญาประดิษฐ์เพื่อลดปัญหานักเรียนหลุดออกจากระบบการศึกษา (CARE System)	พนัสพิทยาคาร สพม. ชลบุรี ระยอง	๑. นายอนุสรณ์ ปิติวงษ์ ๒. นางสาวหนึ่งฤดี พันธุ์คำแสน ๓. นายภูทธิฐ จันทรสงเคราะห์ ๔. นางสาวกนกกร แดงโสภา ๕. นายชญานิน อ่ำไพ	ครู ครูอัตราจ้าง มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๗	ChomSmart Innovators	Chomsurang One Stop Service ระบบบริหารจัดการสถานศึกษาอัจฉริยะแบบครบวงจร ด้วยปัญญาประดิษฐ์	จอมสุรางค์อุปถัมภ์ สพม. พระนครศรีอยุธยา	๑. นายพรตสิน อุชาวิจิตร ๒. นางปราชาติ อุชาวิจิตร ๓. นางสาวนารากัทร รังษิโย ๔. นางสาวโซเฟีย วงศ์หาญ ๕. นางสาวศิริภัสสร แยมกสิบบัว	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย



ลำดับ	ชื่อทีม	ชื่อโครงการ	โรงเรียน/สังกัด	ชื่อสมาชิกในทีม	ตำแหน่ง/ระดับชั้น
๘	watjuntrawatsukprasarnfat_juntrahybridai	Smart Admission & Insights: ระบบรับสมัครและวิเคราะห์ผู้เรียนเชิงลึกด้วยเทคโนโลยีบูรณาการ Typhoon OCR และ Gemini AI	วัดจันทราวาส (ศุขประสารราษฎร์) สหม. เพชรบุรี	๑. นายพิรสิฎฐ์ พิรภัคโสภณ ๒. นางสาวนุศรา วิเศษ ๓. เด็กชายวุฒิกัทร อินพรม ๔. เด็กชายภัทรพล บุญไชย ๕. เด็กชายจิตรศักดิ์ ศิริเลิศ	ครูชำนาญการ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น มัธยมศึกษาตอนต้น
๙	bangkaewprachasan_dokkaew ai-class	DokKaew Touch “ดอกแก้ว ทäch” ระบบนิเวศดิจิทัลอัจฉริยะเพื่อการบริหารจัดการสถานศึกษา	บางแก้วประชาสรรค์ สหม. สมุทรปราการ	๑. นายวิวัฒน์ ประชาโรจน์ ๒. นางสาวชนันกร บุญธรรม ๓. นางสาวธัญญาภรณ์ โหมตเณร ๔. นางสาวปาริฉัตร หล้าศักดิ์ ๕. นางสาวกรรณิกา สำราญดี	ครูชำนาญการ ครู มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย
๑๐	Benchamamaharat_kaengnangfa	ClassGuard-นวัตกรรม AI เพื่อดูแลนักเรียนไม่ให้หลุดจากห้องเรียน	เบ็ญจะมะมหาราช สหม. อุบลราชธานี อำนาจเจริญ	๑. นายโชติช่วง ทิอุทิศ ๒. นางทิพวรรณ ทิอุทิศ ๓. นางสาวบุญศิตา แก้วกุลชัย ๔. นางสาวณาดา ดาราช ๕. นางสาวนัทธชวัล สามพวยวรกิจ	ครูชำนาญการพิเศษ ครูชำนาญการพิเศษ มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนปลาย

หมายเหตุ : การเรียงลำดับหมายเลข ๑- ๑๐ เป็นการจัดเรียงตามตัวอักษรของชื่อสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาต้นสังกัด มิใช่การจัดลำดับรางวัลที่ได้รับ



สำหรับ..

สำหรับทีมที่ส่งข้อเสนอโครงการเข้าร่วมการแข่งขัน และได้รับคะแนนประเมินตั้งแต่ ๕๐ คะแนนขึ้นไป ตามเกณฑ์ที่คณะกรรมการกำหนด จะได้รับเกียรติบัตรรับรองการเข้าร่วมโครงการจาก สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน โดยสามารถตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล ได้แก่ ชื่อ-นามสกุล ชื่อทีม ชื่อสถานศึกษา และสังกัดอย่างละเอียดได้ ในวันจันทร์ที่ ๑๘ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ที่ลิงก์

- ด้านการจัดการเรียนรู้ <https://shorturl.asia/ljunH>
- ด้านบริหารจัดการสถานศึกษา <https://shorturl.asia/5GmCs>

เพื่อให้สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน สามารถจัดทำเกียรติบัตรได้อย่างถูกต้องครบถ้วน ทั้งนี้ สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ทางเว็บไซต์ [ottc.obec.go.th](http://ottc.obec.go.th) ตั้งแต่วันที่ ๕ มิถุนายน ๒๕๖๙ เป็นต้นไป

.....

## กำหนดการ

การประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON ๒๐๒๖ : FUTURE SCHOOL INNOVATION

“ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต”

ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙

ณ โรงแรมแมติสัน แวงค็อก กรุงเทพมหานคร

.....

วันพฤหัสบดีที่ ๑๘ มิถุนายน ๒๕๖๙

- |                       |   |
|-----------------------|---|
| เวลา ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น. | ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมประชุม  |
| เวลา ๐๙.๐๐ - ๐๙.๓๐ น. | กล่าวรายงานและชี้แจงวัตถุประสงค์ โดย<br>นางวรัญภรณ์ ชาลีรักษ์<br>ผู้อำนวยการสำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน<br>รักษาการในตำแหน่งที่ปรึกษาด้านมาตรฐานการศึกษา<br>กล่าวเปิดการประชุม โดย<br>นางอรุณี จิรมหาศาล<br>ผู้ช่วยเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน |
| เวลา ๐๙.๓๐ - ๑๐.๓๐ น. | บรรยายพิเศษ เรื่อง “AI Frontier for Future School : พลิกโฉมการเรียนรู้<br>ด้วยปัญญาประดิษฐ์”<br>โดย นายโดม เจริญยศ  |
| เวลา ๑๐.๓๐ - ๑๑.๐๐ น. | กิจกรรมละลายพฤติกรรม สร้างทีม และชี้แจงโจทย์ Hackathon  |
| เวลา ๑๑.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. | อภิปราย เรื่อง “Empathy Mapping & User Journey Design for Future<br>Classroom”<br>การค้นหา Pain Point และออกแบบประสบการณ์ผู้เรียนแห่งอนาคต<br>โดย นายอธิป เตชะพงศธร และ นายเอกลักษณ์ โภคทรัพย์ไพบุลย์   |
| เวลา ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. | พักรับประทานอาหารกลางวัน  |
| เวลา ๑๓.๐๐ - ๑๔.๐๐ น. | อภิปราย เรื่อง “Gamification & EdTech Innovation : เกม กลไก และ<br>แรงจูงใจสู่การเรียนรู้ยุคใหม่”<br>โดย นายอนุชิต ชโลธร และ นายวศิน ภิรมย์   |
| เวลา ๑๔.๐๐ - ๑๕.๓๐ น. | อภิปราย เรื่อง “The Paradox of Learning Loss : วิเคราะห์ปัญหา<br>สร้างนวัตกรรมเพื่อผู้เรียน”<br>โดย นายโดม เจริญยศ และ นายธนารัตน์ ก้าววัฒนาพันธ์   |
| เวลา ๑๕.๓๐ - ๑๖.๓๐ น. | เวทีแลกเปลี่ยนเรียนรู้ “Pitch from Teachers & EdTech : แนวคิด<br>นวัตกรรมเพื่อโรงเรียนแห่งอนาคต”  |
| เวลา ๑๙.๐๐ - ๒๑.๐๐ น. | กิจกรรมกลุ่ม Hackathon Lab ครั้งที่ ๑ “Problem Framing & Ideation Sprint”<br>ระดมความคิดและออกแบบแนวทางนวัตกรรมตามโจทย์ที่ได้รับ  |

วันศุกร์ที่...

**วันศุกร์ที่ ๑๙ มิถุนายน ๒๕๖๙**

เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๐.๐๐ น.

อภิปราย เรื่อง กลยุทธ์และรูปแบบกระบวนการจัด Exhibition & Showcase เรื่อง “Teacher & EdTech Showcase : ต้นแบบนวัตกรรมการเรียนรู้สู่ Future School”

โดย นายอริป เตชะพงศธร และ นายเอกลักษณ์ โภคทรัพย์ไพฑูรย์

เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.

อภิปราย เรื่อง “Designing Powerful Pitch Deck : เทคนิคการนำเสนอ ไอเดียให้โดดเด่นในเวลาจำกัด”

โดย นายอนุชิต ชโลธร และ นายวศิน ภิรมย์

เวลา ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

เวลา ๑๓.๐๐ - ๑๔.๐๐ น.

อภิปราย เรื่อง “Data-Driven Innovation : การใช้ข้อมูลเพื่อพัฒนานวัตกรรมการศึกษา”

โดย วิทยากรผู้ทรงคุณวุฒิด้านเทคโนโลยีการศึกษา

เวลา ๑๔.๐๐ - ๑๖.๓๐ น.

อภิปราย Mentoring Session ครั้งที่ ๑ “Mentor Matching & Solution Validation”

ทีมเข้ารับคำปรึกษาจาก Mentor ตามประเด็นที่สนใจและพัฒนาต้นแบบนวัตกรรม

เวลา ๑๙.๐๐ - ๒๑.๐๐ น.

อภิปราย เรื่อง Hackathon Lab ครั้งที่ ๒ “Prototype Development & Testing”

พัฒนาต้นแบบ ทดลองแนวคิด และเตรียมข้อมูลสำหรับการนำเสนอ

โดย นายพีรพัทธ์ นันนารรัตน์ และ นายวศิน ภิรมย์

**วันเสาร์ที่ ๒๐ มิถุนายน ๒๕๖๙**

เวลา ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น.

สรุปแนวทางการดำเนินงานและวางแผนการพัฒนาผลงานร่วมกับ Mentor

เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๐.๓๐ น.

อภิปราย เรื่อง “Future Skills for Innovators : ทักษะแห่งอนาคตสำหรับ นักสร้างสรรค์นวัตกรรมการศึกษา”

โดย นายพีรพัทธ์ นันนารรัตน์ และ นายวศิน ภิรมย์

เวลา ๑๐.๓๐ - ๑๒.๐๐ น.

อภิปราย เรื่อง Mentoring Session ครั้งที่ ๒ “Innovation, Refinement &

Impact Planning” การพัฒนาข้อเสนอและวางแผนการนำไปใช้จริงในสถานศึกษา

โดย นายพีรพัทธ์ นันนารรัตน์ และ นายวศิน ภิรมย์

เวลา ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

เวลา ๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น.

อภิปราย เรื่อง “Elevator Pitch for Startup Education : เทคนิคสื่อสารไอเดียให้ทรงพลัง”

โดย นายพีรพัทธ์ นันนารรัตน์ นายธนารัตน์ ก้าววัฒนาพันธ์ และ นายโดม เจริญยศ

เวลา ๑๔.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.

Workshop เรื่อง “Pitch Simulation & Presentation Coaching” ฝึกซ้อม

การนำเสนอ รับข้อเสนอแนะจาก Mentor และกรรมการจำลอง

เวลา ๑๙.๐๐ - ๒๑.๐๐ น.

กิจกรรมกลุ่ม Hackathon Lab ครั้งที่ ๓ “Final Prototype & Pitch Preparation”

จัดทำต้นแบบฉบับสมบูรณ์และเตรียมการนำเสนอรอบตัดสิน

วันอาทิตย์ที่...

วันอาทิตย์ที่ ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙

- เวลา ๐๘.๓๐ - ๑๐.๐๐ น. อภิปรายและวิพากษ์ผลงานนวัตกรรม เรื่อง “Future School Innovation Pitching Forum : นวัตกรรมเพื่อขับเคลื่อนโรงเรียนแห่งอนาคต”  
โดย นายพีรพัทธ์ นันนารรัตน์ และ นายวศิน ภิรมย์
- เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ครูและนักเรียน จำนวน ๒๐ ทีมที่ได้รับคัดเลือกนำเสนอผลงานนวัตกรรม  
เพื่อนำไปทดลองใช้และขยายผลในสถานศึกษา  
(นำเสนอทีมละ ๓ นาที และรับข้อเสนอแนะจากคณะกรรมการทีมละ ๓ นาที)
- เวลา ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- เวลา ๑๓.๐๐ - ๑๖.๓๐ น. พิธีมอบรางวัลและปิดการประชุม  
- ประธานในพิธี นายพิเชฐ โพธิ์ภักดี  
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เดินทางถึงบริเวณพิธี  
- ผู้อำนวยการสำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน  
กล่าวรายงานถึงความเป็นมา วัตถุประสงค์ และภาพรวมของกิจกรรม  
- ประธานกล่าวแสดงความยินดีและมอบรางวัลแก่ผู้ชนะเลิศการแข่งขัน  
- มอบโล่ เกียรติบัตร และถ่ายภาพร่วมกัน  
- ประธานกล่าวปิดการประชุม  
- ผู้ดำเนินรายการกล่าวขอบคุณและปิดกิจกรรม

หมายเหตุ : กำหนดการนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

- อาหารว่างและเครื่องดื่ม เวลา ๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๐ น. และ ๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๐ น.
- อาหารกลางวัน เวลา ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.
- อาหารเย็น เวลา ๑๘.๐๐ - ๑๙.๐๐ น.

(สำหรับนักเรียน)  
แบบฟอร์มอนุญาตจากผู้ปกครอง  
ในการเข้าร่วมการแข่งขัน OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION  
ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต  
ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙  
ณ โรงแรมแมตีสัน แวงค็อก กรุงเทพมหานคร

ข้าพเจ้า (ชื่อ-นามสกุล ผู้ปกครอง) .....  
ผู้ปกครองของนักเรียน (ชื่อ-นามสกุล นักเรียน) .....  
ระดับชั้น ..... โรงเรียน .....

ได้รับทราบรายละเอียดเกี่ยวกับการแข่งขัน OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION  
ปลุกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙  
ณ โรงแรมแมตีสัน แวงค็อก กรุงเทพมหานคร ซึ่งสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจัดขึ้นเพื่อ  
ส่งเสริมให้นักเรียนได้พัฒนาความรู้ ทักษะ และประสบการณ์ด้านเทคโนโลยี นวัตกรรม และปัญญาประดิษฐ์ (AI)  
ผ่านกระบวนการคิดสร้างสรรค์ การทำงานเป็นทีม การแก้ปัญหา และการออกแบบนวัตกรรมเพื่อการศึกษา  
ตลอดจนเปิดโอกาสให้นักเรียนได้เรียนรู้จากผู้เชี่ยวชาญและนำผลงานไปต่อยอดใช้ประโยชน์ในสถานศึกษา  
และชีวิตจริง

ทั้งนี้ ข้าพเจ้าเข้าใจรูปแบบกิจกรรม ระยะเวลา และการดำเนินงานของโครงการเป็นอย่างดี  
และรับทราบว่านักเรียนจะอยู่ภายใต้การดูแลของครูที่ปรึกษาและคณะผู้จัดกิจกรรมตลอดระยะเวลา  
การเข้าร่วมกิจกรรม

กรุณาทำเครื่องหมาย  ลงในช่อง

ข้าพเจ้าอนุญาตให้นักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันและกิจกรรมตามกำหนดการดังกล่าว

ข้าพเจ้าไม่อนุญาตให้นักเรียนเข้าร่วมการแข่งขันและกิจกรรมตามกำหนดการดังกล่าว

ลงชื่อ .....ผู้ปกครอง  
(.....)

วันที่ ..... / ..... / .....

ลงชื่อ .....นักเรียน  
(.....)

วันที่ ..... / ..... / .....

ลงชื่อ.....ผอ.สถานศึกษา  
(.....)

วันที่ ..... / ..... / .....

แบบตอบรับ

เข้าร่วมการประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION

ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต

ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙

ณ โรงแรมแมตีสัน แวงค็อก กรุงเทพมหานคร

.....

เรียน ผู้อำนวยการสำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน

ตามที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จัดการประชุมเชิงปฏิบัติการ OBEC HACKATHON 2026 : FUTURE SCHOOL INNOVATION ปลูกพลังนวัตกรรม เปลี่ยนห้องเรียนสู่โรงเรียนแห่งอนาคต”ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๙ ณ โรงแรมแมตีสัน แวงค็อก กรุงเทพมหานคร และเชิญครูที่ปรึกษา และนักเรียน เข้าร่วมการอบรม ประกอบด้วย

ครูและบุคลากรทางการศึกษา

๑..... ตำแหน่งครู.....

๒..... ตำแหน่งครู.....

นักเรียน

๑..... นักเรียนชั้น.....

๒..... นักเรียนชั้น.....

๓..... นักเรียนชั้น.....

โรงเรียน..... สังกัด สพม./สพป.....

อนุญาตให้บุคลากรดังกล่าวเข้าร่วมการอบรมตามวัน เวลา และสถานที่ข้างต้น

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

.....  
( )

ผู้อำนวยการโรงเรียน

หมายเหตุ ส่งแบบตอบรับทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ hrdeveiment@gmail.com

ภายในวันที่ ๑๒ มิถุนายน ๒๕๖๙