

ด่วนที่สุด



โรงเรียนจอมสุรางค์อุปถัมภ์

เลขรับ.....0844

วันที่.....11 เม.ย. 2568

ที่ ศธ ๐๔๓๑๘/ว๑๒๔๔

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

มัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

โรงเรียนอยุธยาวิทยาลัย ๕๓ หมู่ ๒

ถนนป่าไทน พระนครศรีอยุธยา ๑๓๐๐๐

๑๐ เมษายน ๒๕๖๘

เรื่อง การประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัด

- | | |
|--|--------------|
| สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. ประกาศการประกวดแข่งขัน | จำนวน ๑ ชุด |
| ๒. ใบสมัครและแบบฟอร์มโครงร่างนวัตกรรม | จำนวน ๑ ชุด |
| ๓. ปฏิทินการประกวดแข่งขัน | จำนวน ๑ ฉบับ |
| ๔. เอกสารประชาสัมพันธ์ | จำนวน ๑ ฉบับ |

ตามหนังสือที่อ้างถึง ด่วนที่สุดจากสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ที่ ศธ ๐๔๐๐๘/ว ๕๑๗ ลงวันที่ ๘ เมษายน ๒๕๖๘ ได้ดำเนินโครงการการประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ เพื่อคัดเลือกผลงานที่มีคุณภาพ และนำไปสู่การเกิดนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต ที่ใช้ในการจัดการเรียนการสอน ส่งเสริมปลูกฝังองค์ความรู้ ทักษะ ทักษะ การคิดอย่างรอบด้านในรูปแบบของนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต เพื่อให้การดำเนินกิจกรรมโครงการโรงเรียนสุจริต ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ บรรลุตามเป้าหมายตัวชี้วัดของแผนงานบูรณาการต่อต้านการทุจริตและประพฤติมิชอบ นั้น

ในการนี้ กลุ่มนิเทศ ติดตามและประเมินผลการจัดการศึกษา ขอประชาสัมพันธ์ให้โรงเรียนในสังกัดที่สนใจเข้าร่วมการประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาล ในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ โดยสามารถส่งใบสมัครพร้อมโครงร่างนวัตกรรมตามแบบฟอร์มที่กำหนด ในรูปแบบไฟล์ PDF มาที่ Email : nannapatsorno@esdc.go.th ภายในวันที่ ๒๕ พฤษภาคม ๒๕๖๘ เวลา ๑๖.๓๐ น. สถานศึกษาที่สนใจสมัคร สามารถสแกนคิวอาร์โค้ดเข้ากลุ่มที่แนบมาท้ายหนังสือ ฉบับนี้

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

เรียน ผู้อำนวยการเพื่อ

ขอแสดงความนับถือ

☒ ๑. ทราบ

☒ ๒. สมควรมอบฝ่าย...
พิจารณา/ดำเนินการ

☐ ๓.

๑๑ เม.ย. ๒๕๖๘

๑๑ เม.ย. ๒๕๖๘

(ทินกรณ ภูโตถ้ำ)

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

- ทราบ

- มลนครหงตกรประสิทธิ์

- มณกมลสาร...

“เรียนดี มีความสุข”

กลุ่มนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต

กลุ่มนิเทศ ติดตามและประเมินผลการจัดการศึกษา

โทร. ๐๘๕-๖๖๘-๙๕๖๗ (ศน.นันทน์ภัสร์ อ่อนสุวรรณ)

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ : nannapatsorno@esdc.go.th





ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

เรื่อง การประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ดำเนินโครงการประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อคัดเลือกผลงานที่มีคุณภาพ และนำไปสู่การเกิดนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต ที่ใช้ในการจัดการเรียนการสอน ส่งเสริมและปลูกฝังองค์ความรู้ ทักษะ ทักษะ การคิดอย่างรอบด้านในรูปแบบของนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต โดยมีรายละเอียด ดังนี้

๑. คุณสมบัติของผู้สมัคร

๑.๑ เป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

๑.๒ สมัครประกวดเป็นรูปแบบทีม ทีมละไม่เกิน ๕ คน ประกอบด้วย นักเรียน จำนวน ๔ คน และครูที่ปรึกษา จำนวน ๑ คน

๑.๓ ผู้สมัครจะต้องได้รับรองจากผู้บริหารสถานศึกษาว่าเป็นนักเรียนและครูที่อยู่ในสถานศึกษานั้น ๆ จริง

๑.๔ สามารถสมัครได้เพียงโรงเรียนละ ๑ ทีมเท่านั้น

๒. กติกาในการประกวด

เงื่อนไขและกติกาในการประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation) มีกติกาในการประกวด ดังนี้

๒.๑ ผู้ประสงค์จะสมัครเข้าประกวดจะต้องนำองค์ความรู้เกี่ยวกับหลักสูตรด้านทุจริตศึกษา หรือเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการต่อต้านทุจริตที่สอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช ๒๕๕๑ มาเป็นแกนหลักของนวัตกรรม

๒.๒ ผู้เข้าประกวดจะต้องออกแบบนวัตกรรมตามกระบวนการพัฒนานวัตกรรมที่สอดคล้องกับการป้องกันการทุจริต

๒.๓ ไม่จำกัดรูปแบบของนวัตกรรม

๒.๔ เนื้อหาของนวัตกรรมต้องไม่พาดพิงและทำให้เกิดความเสียหายหรือเสื่อมเสียต่อบุคคล กลุ่มบุคคลหรือองค์กรใด ๆ

๒.๕ ผลงานหรือภาพประกอบที่ปรากฏในนวัตกรรมจะต้องสร้างสรรค์จากผู้เข้าประกวดและเป็นผลงานที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์หรือเกิดจากปัญญาประดิษฐ์ (AI) ซึ่งหากตรวจพบทางสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอสงวนสิทธิ์ในการไม่รับการพิจารณาทุกกรณี

๒.๖ ผู้ที่ส่ง...

๒.๖ ผู้ที่ส่งผลงานเข้าประกวด เป็นผู้รับผิดชอบต่อลิขสิทธิ์ข้อมูล ได้แก่ เนื้อหา ภาพ เสียง ซอฟต์แวร์ หรืออื่นใดที่ใช้ในการผลิตผลงาน และต้องไม่ละเมิดกฎหมายว่าด้วยลิขสิทธิ์และทรัพย์สินทางปัญญา หากถูกตรวจสอบว่ามีการละเมิดลิขสิทธิ์ ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดจะต้องเป็นผู้รับผิดชอบทุกกรณี

๓. ขั้นตอนการสมัครและการส่งผลงาน

๓.๑ ระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ผู้สมัครเข้ากรอกข้อมูลการสมัครผ่านระบบออนไลน์ โดยแนบไฟล์ในรูปแบบไฟล์ PDF ประกอบด้วยใบสมัครที่ลงนามรับรองระดับโรงเรียนเรียบร้อยแล้วและโครงงานนวัตกรรม ความยาวไม่เกิน ๑๐ หน้า (กระดาษ A๔) ผ่านทางเว็บไซต์โครงการโรงเรียนสุจริต www.uprightschool.net ระหว่างวันที่ ๒๖ - ๓๑ พฤษภาคม ๒๕๖๘

๓.๒ ระดับประเทศ

ผลงานที่ผ่านการเข้าร่วมกิจกรรม “ค่ายพัฒนาองค์ความรู้ด้านการสร้างนวัตกรรม” ทั้ง ๓๐ ผลงาน ส่งโครงงานนวัตกรรมที่จัดทำขึ้นใหม่ ตามกรอบเนื้อหาและหลักเกณฑ์ที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานกำหนด ในรูปแบบไฟล์ .mp๔ ความยาวไม่เกิน ๕ นาที มีความละเอียดไม่ต่ำกว่า Full HD ๑๐๘๐P ผ่านทางเว็บไซต์โครงการโรงเรียนสุจริต www.uprightschool.net ระหว่างวันที่ ๒๘ - ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๘

๔. หลักเกณฑ์การประกวด

ผลงานที่ส่งเข้าประกวดมีหลักเกณฑ์การประกวด แบ่งออกเป็น ๒ ระดับ คือ ระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานและระดับประเทศ ดังนี้

๔.๑ ระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

๔.๑.๑ คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกผลงานที่ส่งเข้าประกวด ตามเกณฑ์การให้คะแนน

๔.๑.๒ คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกผลงานที่ส่งเข้าประกวด จะคัดเลือกผลงานที่ได้คะแนนรวมสูงสุด จำนวน ๓๐ ผลงาน และผลงานลำดับสำรอง จำนวน ๑๐ ผลงาน โดยผลงานที่ไม่ผ่านการคัดเลือกในระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ให้ถือว่าหมดสิทธิ์เข้าประกวดในระดับประเทศ

๔.๑.๓ ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก จำนวน ๓๐ ผลงาน ในระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ต้องเข้าร่วมกิจกรรม “ค่ายพัฒนาองค์ความรู้ด้านการสร้างนวัตกรรม” หากไม่สามารถเข้าร่วมกิจกรรม “ค่ายพัฒนาองค์ความรู้ด้านการสร้างนวัตกรรม” ได้ จะถือว่าสละสิทธิ์การเข้าประกวดในระดับประเทศ และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจะดำเนินการเรียกผลงานลำดับสำรองเพื่อเข้าร่วมกิจกรรมค่ายดังกล่าวแทน

๔.๒ ระดับประเทศ

๔.๒.๑ ผลงานที่ผ่านการเข้าร่วมกิจกรรม “ค่ายพัฒนาองค์ความรู้ด้านการสร้างนวัตกรรม” ต้องจัดทำโครงงานนวัตกรรมใหม่ ตามกรอบเนื้อหาและหลักเกณฑ์ที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานกำหนด

๔.๒.๒ คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกผลงานที่ผ่านการคัดเลือกในระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ตามเกณฑ์การให้คะแนน โดยคัดเลือกผลงานเหลือเพียง ๑๐ ผลงาน และจะได้รับงบประมาณสนับสนุนในการดำเนินการพัฒนานวัตกรรม

๔.๒.๓ ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก จะต้องเข้าร่วมเสนอผลงานนวัตกรรมต่อการทุจริตบนเวทีต่อหน้าคณะกรรมการและตอบข้อซักถามของคณะกรรมการ ภายในเวลาไม่เกิน ๑๕ นาที ในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ การนำเสนอผลงาน และการประกวดแข่งขันกิจกรรมการเรียนรู้ ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ ระดับประเทศ และกิจกรรมเนื่องในวันต่อต้านคอร์รัปชันสากล (๙ ธันวาคม)

๕. เกณฑ์การตัดสิน

๕.๑ ด้านความเป็นนวัตกรรม	๔๐	คะแนน
๕.๒ ด้านความสอดคล้องกับการต่อต้านการทุจริต	๒๐	คะแนน
๕.๓ ด้านความคิดสร้างสรรค์	๒๐	คะแนน
๕.๔ ด้านการนำเสนอผลงาน	๒๐	คะแนน
รวม	๑๐๐	คะแนน

๖. เกณฑ์การให้คะแนน (๑๐๐ คะแนน)

ผลงานที่มีคุณภาพดีเยี่ยม	ได้คะแนน	ตั้งแต่	๙๑ - ๑๐๐	คะแนน
ผลงานที่มีคุณภาพดีมาก	ได้คะแนน	ตั้งแต่	๘๑ - ๙๐	คะแนน
ผลงานที่มีคุณภาพดี	ได้คะแนน	ตั้งแต่	๗๑ - ๘๐	คะแนน
ผลงานที่มีคุณภาพพอใช้	ได้คะแนน	ตั้งแต่	๖๑ - ๗๐	คะแนน
ผลงานที่มีคุณภาพควรพัฒนาเพิ่มเติม	ได้คะแนน	น้อยกว่า	๖๑	คะแนน

๗. คณะกรรมการตัดสิน

คณะกรรมการตัดสินคัดเลือกจากผู้ที่มีความรู้ ความสามารถในการออกแบบนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต จำนวน ๕ คน

๘. ลิขสิทธิ์ผลงาน

ผลงานที่ได้รับรางวัลระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานและระดับประเทศ รูปแบบเนื้อหาและกลไกของนวัตกรรม ถือเป็นกรรมสิทธิ์ของโครงการโรงเรียนสุจริต สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน มีสิทธิ์ในการทำซ้ำหรือดัดแปลงแก้ไขส่วนใดส่วนหนึ่งและเผยแพร่ผลงานสู่สาธารณะตามความเหมาะสม

๙. การประกาศผล

๙.๑ ระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ประกาศรายชื่อผลงานที่ได้รับการคัดเลือกในระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน พร้อมทั้งแจ้งกำหนดการและสถานที่ กิจกรรม “ค่ายพัฒนาคณะความรู้ด้านการสร้างนวัตกรรม” ภายในวันที่ ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๘

๙.๒ ระดับประเทศ...

๙.๒ ระดับประเทศ

ประกาศรายชื่อผลงานที่ได้รับการคัดเลือกในระดับประเทศ พร้อมทั้งแจ้งกำหนดการและสถานที่ในการเข้าร่วมเสนอผลงาน ภายในวันที่ ๓๐ กันยายน ๒๕๖๘ โดยจะประกาศผลการประกวดแข่งขันและมอบรางวัลในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ การนำเสนอผลงาน และการประกวดแข่งขันกิจกรรมการเรียนรู้ ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ ระดับประเทศ และกิจกรรมเนื่องในวันต่อต้านคอร์รัปชันสากล (๙ ธันวาคม) และมีหนังสือแจ้งผลการประกวดแข่งขัน ให้ทราบอีกครั้งหนึ่ง

๑๐. การติดต่อสอบถาม

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ โครงการโรงเรียนสุจริต สำนักพัฒนานวัตกรรมจัดการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน หมายเลขโทรศัพท์ ๐ ๒๒๘๒ ๑๓๑๑ ในวันและเวลาราชการ หรือตรวจสอบรายละเอียดและดาวน์โหลดแบบฟอร์มใบสมัคร ผ่านทางโครงการโรงเรียนสุจริต www.uprightschool.net

ประกาศ ณ วันที่ ๘ เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๘

(นายภูธร จันทะหงษ์ ปุณยจรัสธำรง)

ผู้ช่วยเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

คำชี้แจง

การประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation)
ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา
และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต)
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

คำชี้แจง

การส่งผลงานนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ มีกติกาในการประกวด ดังนี้

๑. เป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
๒. สมัครประกวดเป็นรูปแบบทีม ทีมละไม่เกิน ๕ คน ประกอบด้วย นักเรียน จำนวน ๔ คน และครูที่ปรึกษา จำนวน ๑ คน
๓. ผู้สมัครจะต้องได้รับรองจากผู้บริหารสถานศึกษาว่าเป็นนักเรียนและครูที่อยู่ในสถานศึกษานั้น ๆ จริง
๔. สามารถสมัครได้เพียงโรงเรียนละ ๑ ทีมเท่านั้น
๕. ผู้ประสงค์จะสมัครเข้าประกวดจะต้องนำองค์ความรู้เกี่ยวกับหลักสูตรต้านทุจริตศึกษา หรือเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการต้านทุจริตที่สอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช ๒๕๕๑ มาเป็นแกนหลักของนวัตกรรม
๖. ผู้เข้าประกวดจะต้องออกแบบนวัตกรรมตามกระบวนการพัฒนานวัตกรรมที่สอดคล้องกับการป้องกันการทุจริต
๗. ไม่จำกัดรูปแบบของนวัตกรรม
๘. เนื้อหาของนวัตกรรมต้องไม่พาดพิงและทำให้เกิดความเสียหายหรือเสื่อมเสียต่อบุคคล กลุ่มบุคคล หรือองค์กรใด ๆ
๙. ผลงานหรือภาพประกอบที่ปรากฏในนวัตกรรมจะต้องสร้างสรรค์จากผู้เข้าประกวดและเป็นผลงานที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์หรือเกิดจากปัญญาประดิษฐ์ (AI) ซึ่งหากตรวจพบทางสำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอสงวนสิทธิ์ในการไม่รับการพิจารณาทุกกรณี
๑๐. ผู้ที่ส่งผลงานเข้าประกวด เป็นผู้รับผิดชอบต่อลิขสิทธิ์ข้อมูล ได้แก่ เนื้อหา ภาพ เสียง ซอฟต์แวร์ หรืออื่นใดที่ใช้ในการผลิตผลงาน และต้องไม่ละเมิดกฎหมายว่าด้วยลิขสิทธิ์และทรัพย์สินทางปัญญา หากถูกตรวจสอบว่ามีการละเมิดลิขสิทธิ์ ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดจะต้องเป็นผู้รับผิดชอบทุกกรณี

รายละเอียดการพิจารณาคะแนนการประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต
(Anti-Corruption Hackathon Innovation)
ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาล
ในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต)
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

เกณฑ์การให้คะแนน (๑๐๐ คะแนน)

รายละเอียดการพิจารณา	สัดส่วน คะแนน
๑. ความเป็นนวัตกรรม (๔๐)	
๑.๑ วัตถุประสงค์และเป้าหมายของการพัฒนานวัตกรรม	๕
๑.๒ ความสอดคล้องกับปัญหาและความต้องการ	๕
๑.๓ กระบวนการพัฒนานวัตกรรม	๑๐
๑.๔ ความเป็นไปได้และการนำไปใช้ได้จริง	๑๐
๑.๕ ผลกระทบต่อชุมชนและสังคม	๑๐
๒. ความสอดคล้องกับการต่อต้านการทุจริต (๒๐ คะแนน)	
๒.๑ มีการนำเนื้อหาหลักสูตรต้านทุจริตมาประยุกต์ใช้ได้อย่างเหมาะสม	๑๐
๒.๒ มีแนวทางการป้องกันการทุจริตที่เป็นระบบชัดเจน	๕
๒.๓ เนื้อหาที่นำมาประยุกต์ใช้ถูกต้องตามหลักการ	๕
๓. ความคิดสร้างสรรค์ (๒๐ คะแนน)	
๓.๑ ผลงานมีความแปลกใหม่และสร้างสรรค์	๑๐
๓.๒ ประยุกต์ผลงานหรือความคิดจากสิ่งที่มีอยู่เดิม	๑๐
๔. การนำเสนอผลงาน (๒๐ คะแนน)	
๔.๑ คุณภาพและความสมบูรณ์ในการนำเสนอวัตกรรม	๕
๔.๒ เอกสารประกอบการนำเสนอมีความสมบูรณ์และถูกต้องชัดเจน	๕
๔.๓ วิธีการนำเสนอเป็นลำดับชัดเจน เข้าใจง่ายและตรงต่อเวลา	๕
๔.๔ ตอบคำถามได้ตรงประเด็นและอธิบายคำตอบได้อย่างชัดเจน	๕
รวม	๑๐๐



ใบสมัคร

การประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation)

ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา

และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต)

ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

ชื่อทีม

ชื่อนวัตกรรม

รายชื่อสมาชิก

หัวหน้าทีม			
ชื่อ - สกุล		อายุ (ปี)	
โรงเรียน		ระดับชั้น	
สังกัด (สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา)			

สมาชิกคนที่ 1			
ชื่อ - สกุล		อายุ (ปี)	
โรงเรียน		ระดับชั้น	
สังกัด (สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา)			

สมาชิกคนที่ 2			
ชื่อ - สกุล		อายุ (ปี)	
โรงเรียน		ระดับชั้น	
สังกัด (สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา)			

สมาชิกคนที่ 3			
ชื่อ - สกุล		อายุ (ปี)	
โรงเรียน		ระดับชั้น	
สังกัด (สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา)			

รายชื่อครูที่ปรึกษา

ชื่อ - สกุล		โรงเรียน	
ตำแหน่ง		E-mail:	
หมายเลขโทรศัพท์		Line id	
สังกัด (สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา)			

ข้าพเจ้า (นาย/นาง/นางสาว).....ขอรับรองว่า
ข้อมูลดังกล่าวเป็นความจริงทุกประการ และจะปฏิบัติตามเงื่อนไขและข้อกำหนดในการประกวดแข่งขันนวัตกรรม
ต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม
และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปี
งบประมาณ พ.ศ. 2568

ลงชื่อ.....
(.....)
ตำแหน่ง.....
วันที่...../...../.....

คำรับรองระดับโรงเรียน

ข้าพเจ้า (นาย/นาง/นางสาว).....
ขอรับรองว่าข้อมูลดังกล่าวเป็นความจริงและยินดีให้การสนับสนุนการเข้ารับการประกวดแข่งขันนวัตกรรม
ต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation) ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม
และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปี
งบประมาณ พ.ศ. 2568

ลงชื่อ.....
(.....)
ตำแหน่ง ผู้อำนวยการโรงเรียน.....
วันที่...../...../.....

แบบฟอร์มโครงงานนวัตกรรม

การประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation)

ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา

และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต)

ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

ชื่อทีม

ชื่อโรงเรียน

ชื่อนวัตกรรม

1. หลักการ/ที่มา/แนวคิดในการพัฒนานวัตกรรม

.....

.....

.....

.....

.....

2. ความเป็นนวัตกรรม (มีความเป็นนวัตกรรมอย่างไร)

.....

.....

.....

.....

.....

3. วัตถุประสงค์ของนวัตกรรม

.....

.....

.....

.....

.....

4. กลุ่มเป้าหมาย

.....

.....

.....

.....

5. กระบวนการ...

5. กระบวนการพัฒนานวัตกรรม

.....

.....

.....

.....

.....

6. การสร้างความโปร่งใสในการดำเนินงาน

ขั้นตอนการพัฒนานวัตกรรม	แนวทางการสร้างความโปร่งใส	เนื้อหา/ข้อมูลข่าวสาร	ช่องทาง/เทคโนโลยี

7. การสร้างเครือข่ายในการดำเนินงาน

ลำดับที่	ชื่อเครือข่าย	หน้าที่ของเครือข่าย	การสนับสนุน จากเครือข่าย

8. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากนวัตกรรม

.....

.....

.....

.....

.....

9. แนวทาง...

9. แนวทางการติดตามและประเมินผล

.....

.....

.....

.....

.....

หมายเหตุ โครงร่างนวัตกรรม ต้องมีความยาวไม่เกิน 10 หน้า (กระดาษ A4)

ปฏิทิน
การประกวดแข่งขันนวัตกรรมต่อต้านการทุจริต (Anti-Corruption Hackathon Innovation)
ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษา
และสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต)
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

ที่	การดำเนินการ	ระยะเวลา
๑.	สพฐ. ประกาศรับสมัครและประชาสัมพันธ์การส่งผลงานเข้าประกวดแข่งขัน	เม.ย. ๒๕๖๘
๒.	ผู้สมัครเข้ากรอกข้อมูลการสมัครผ่านระบบออนไลน์ ผ่านเว็บไซต์โครงการโรงเรียนสุจริต www.uprightschool.net และส่งโครงงานนวัตกรรม ตามรูปแบบที่กำหนด *** สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยาเป็นผู้ดำเนินการ***	ระหว่างวันที่ ๒๖ - ๓๑ พ.ค. ๒๕๖๘
๓.	สพฐ. แต่งตั้งคณะกรรมการ พิจารณาคัดเลือกผลงาน และดำเนินการคัดเลือกผลงานตามเกณฑ์ที่กำหนด	ระหว่างวันที่ ๑๓ - ๑๕ มิ.ย. ๒๕๖๘
๔.	ประกาศรายชื่อผลงานที่ได้รับการคัดเลือก จำนวน ๓๐ ทีม เข้าร่วมกิจกรรม “ค่ายพัฒนาองค์ความรู้ด้านการสร้างนวัตกรรม”	ภายในวันที่ ๓๐ มิ.ย. ๒๕๖๘
๕.	ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก จำนวน ๓๐ ทีม เข้าร่วมกิจกรรม “ค่ายพัฒนาองค์ความรู้ด้านการสร้างนวัตกรรม”	ระหว่างวันที่ ๒๕ - ๒๗ ก.ค. ๒๕๖๘
๖.	ตัวแทนที่ผ่านการเข้าร่วมกิจกรรม “ค่ายพัฒนาองค์ความรู้ด้านการสร้างนวัตกรรม” จำนวน ๓๐ ทีม ส่งโครงงานนวัตกรรมที่จัดทำขึ้นใหม่ ตามรูปแบบที่กำหนด ผ่านทางเว็บไซต์โครงการโรงเรียนสุจริต www.uprightschool.net	ระหว่างวันที่ ๒๕ - ๒๙ ส.ค. ๒๕๖๘
๗.	สพฐ. แต่งตั้งคณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกผลงานที่ส่งเข้าประกวดจากผู้ผ่านการเข้าร่วมกิจกรรม “ค่ายพัฒนาองค์ความรู้ด้านการสร้างนวัตกรรม” ตามเกณฑ์ที่กำหนด	ระหว่างวันที่ ๕ - ๖ ก.ย. ๒๕๖๘
๘.	ประกาศรายชื่อผลงานที่ผ่านการคัดเลือก จำนวน ๑๐ ทีม	ภายในวันที่ ๓๐ ก.ย. ๒๕๖๘
๙.	ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก ๑๐ ทีมสุดท้าย เข้าร่วมนำเสนอผลงานในกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้การนำเสนอผลงาน และการประกวดแข่งขันกิจกรรมการเรียนรู้ ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม จริยธรรม และธรรมาภิบาลในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา (โครงการโรงเรียนสุจริต) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ ระดับประเทศ (Symposium)	ระหว่างวันที่ ๗ - ๑๑ ธ.ค. ๒๕๖๘
๑๐.	ดาวน์โหลดเกียรติบัตรในรูปแบบออนไลน์ ให้กับผลงานที่ส่งเข้าประกวด	ธ.ค. ๒๕๖๘

หมายเหตุ

๑. ปฏิทินนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม
๒. ดูประกาศผลการคัดเลือกผลงานและดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่เว็บไซต์โครงการโรงเรียนสุจริต (www.uprightschool.net)

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษา
โดย โครงการโรงเรียนสุจริต

ขอเชิญส่งผลงานเข้า

นวัตกรรมต่อ

ANTI-COR

HACK

INNOV

ภายใต้โครงการเสริมสร้างคุณธรรม
ในสถานศึกษาและสำนักงานเขตพื้นที่
ประจำปีงบประมาณ

