



วิทยาลัยเทคโนโลยีไทยโยธยาบริหารธุรกิจ
Thaayothaya Business Administration Technological College

ที่ ทอบ ว 338/2567

โรงเรียนจอมสุรางค์อุปถัมภ์
เลขรับ 0036
วันที่ - 6 ม.ค. 2568
เวลา.....

9 ธันวาคม 2567

เรื่อง ขอเชิญส่งทีมนักเรียนเข้าร่วมแข่งขันเกม ROV ชิงแชมป์ TAB

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียน

สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. ประกาศรับสมัคร

จำนวน 1 ชุด

2. ใบสมัคร/แบบตอบรับ

จำนวน 1 ฉบับ

ด้วย สาขาวิชาคอมพิวเตอร์เกมและแอนิเมชัน วิทยาลัยเทคโนโลยีไทยโยธยาบริหารธุรกิจ ร่วมกับ บริษัท ทรูคอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน) ได้จัดกิจกรรม DBI DAY 2025 ประจำปีภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567 โดยมีจุดประสงค์ เพื่อเสริมสร้างทักษะการเรียนรู้ การปฏิบัติ และ สนับสนุน ส่งเสริม และพัฒนากีฬา E-Sport ให้เป็นที่ยอมรับในสถานะปัจจุบัน

ดังนั้น จึงขอเชิญสถานศึกษาส่งทีมนักเรียนเข้าร่วมแข่งขันเกม ROV ชิงแชมป์ TAB รับสมัคร จำนวน 32 ทีม เท่านั้น ทางสถานศึกษาสามารถส่งได้ไม่จำกัดจำนวนทีม แข่งขันในวันที่ 14 มกราคม 2568 เวลา 08.30 น. เป็นต้นไป ณ โรงยิม วิทยาลัยเทคโนโลยีไทยโยธยาบริหารธุรกิจ (รายละเอียดดังแนบ)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและพิจารณา

เรียน ผู้อำนวยการเพื่อ

☒ ๑. ทราบ

☒ ๒. สมควรมอบฝ่าย.....

พิจารณา/ดำเนินการ

☐ ๓.

- 6 ม.ค. 2568

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาววิรัชช์ ละมูลพันธ์)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคโนโลยีไทยโยธยาบริหารธุรกิจ

- ๓๓๓

- อ.คณฤศณ, อ.คณกนก, อ.คณกร

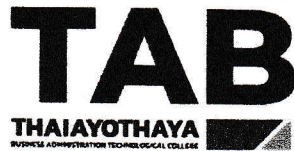
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ฯ

งานธุรการ 035-336-335

อ.ชินพรรณ โพธิ์ธรรมโชติ หัวหน้าสาขา/ผู้ประสานงาน 094-560-6491

91/1 ถนนโรจนะ ตำบลอนุ อำเภออุทัย จังหวัดพระนครศรีอยุธยา

โทรศัพท์: 0-3533-6335 โทรสาร: 0-3521-3942 www.tab.acth



ประกาศวิทยาลัยเทคโนโลยีไทยโยธยาบริหารธุรกิจ
เรื่อง รับสมัครแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตชิงแชมป์ TAB

ด้วย สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจและเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขาวิชาคอมพิวเตอร์เกมและแอนิเมชัน วิทยาลัยเทคโนโลยีไทยโยธยาบริหารธุรกิจ ร่วมกับ บริษัท ทรูคอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน) ได้จัดกิจกรรม DBI DAY 2025 ประจำปีภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567 โดยมีจุดประสงค์ เพื่อเสริมสร้างทักษะการเรียนรู้ การปฏิบัติ และ สนับสนุน ส่งเสริม และพัฒนากีฬา E-Sport ให้เป็นที่ยอมรับในสภาวะปัจจุบัน จึงประกาศ รับสมัครทีมเข้าร่วมการแข่งขัน ดังรายละเอียดต่อไปนี้

1. วิธีดำเนินการ

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจและเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขาวิชาคอมพิวเตอร์เกมและแอนิเมชัน วิทยาลัยเทคโนโลยีไทยโยธยาบริหารธุรกิจ ร่วมกับ บริษัท ทรูคอร์ปอเรชั่น จำกัด (มหาชน) จะดำเนินการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต โดยใช้เกม ROV มีกำหนดการแข่งขัน ดังนี้

- 1.1 รับสมัครทีมแข่งขัน จำนวน 32 ทีม ในระหว่างวันที่ 9 ธันวาคม 2567 – 9 มกราคม 2568
- 1.2 จับสลากสายการแข่งขัน วันที่ 14 มกราคม 2568 (หน้างาน)
- 1.3 แข่งขันในวันที่ 14 มกราคม 2568

2. คุณสมบัติผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

- 2.1 เป็นนักเรียน นักศึกษา ศึกษาอยู่ในระดับชั้นไม่เกินระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) หรือเป็นนักเรียนที่อยู่ในช่วงชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นถึงชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย
- 2.2 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องมีบัตรประจำตัวนักเรียน นักศึกษา กรณีไม่มีบัตรประจำตัวให้ทางสถานศึกษาออกใบรับรองการเป็นนักเรียน ของสถานศึกษานั้น
- 2.3 ไม่เป็นนักเรียน นักศึกษา ที่อยู่ระหว่างพักการเรียน

3. เอกสารประกอบการสมัคร

- 3.1 สำเนาบัตรประจำตัวประชาชน หรือ
- 3.2 สำเนาบัตรนักศึกษา หรือ
- 3.3 หนังสือรับรองการเป็นนักเรียน นักศึกษา

4. การรับสมัคร

ผู้ประสงค์จะสมัครเข้าแข่งขันสามารถส่งใบสมัครหรือแบบตอบรับที่ทางวิทยาลัย ส่งไปทางโรงเรียน ตอบรับส่งกลับมาทาง E-Mail : Thaiayothaya@tab.thai-tech.ac.th หรือทาง QR CODE ที่แนบมาพร้อมนี้ ระหว่างวันที่ 9 ธันวาคม 2567 – 9 มกราคม 2568 แข่งขันในวันที่ 14 มกราคม 2568 เวลา 08.30 น. เป็นต้นไป

5. ระเบียบการแข่งขัน

5.1 ในทีมจะต้องมีผู้เล่น 5 คนตลอดการแข่งขัน และสามารถมีตัวสำรองได้ 1 คน ทุกทีม จะไม่สามารถเปลี่ยนผู้เล่น ได้จนกว่าจะจบการแข่งขัน ทางผู้จัด สามารถตัดสินทีมที่มีผู้เล่นแข่งขันไม่ครบได้

5.2 การโกง ไม่ว่าจะด้วยกรณีใดก็ตาม ไม่ว่าจะเป็นการดัดแปลงใด ๆ กับโคลเอนด์ ของเกม (MOD) โดยผู้เล่น, ทีม, หรือสมาชิกทีมอื่นใด ขอเป็นข้อห้าม การใช้อุปกรณ์หรือโปรแกรมรูปแบบใดก็ตาม เพื่อการโกง หรือโปรแกรม การโกง หรือวิธีใดก็ตามที่มีลักษณะเป็นการโกง อย่างเช่น อุปกรณ์แลค สวิตช์ และ อุปกรณ์มาโคร ฯลฯ จะถือเป็นการโกงทั้งสิ้น

5.3 การใช้ประโยชน์จากช่องโหว่ หรือจงใจ bug ในเกมส์เพื่อให้เกิดความได้เปรียบถือเป็นการใช้ประโยชน์จากช่องโหว่ และเป็นสิ่งต้องห้าม การใช้ประโยชน์จากช่องโหว่รวมถึงการกระทำ อย่างเช่น ใช้ฟังก์ชันใด ๆ ในเกมส์ (ซึ่งผู้จัดทำวีรนามันต์ถือสิทธิ์ขาดในการพิจารณา)

5.4 หากมีทีมผู้เล่นแข่งขันร่วมมือกัน หรือกระทำการบางอย่างล่อผลโดยเจตนา (Teaming) ทั้ง 2 ทีม ปรับตรอบทันที

5.5 ผู้แข่งขันที่ฝ่าฝืนกฎข้อห้าม จะถูกตัดสินให้ออกจากการแข่งขันทันที และทั้งทีม จะถูกแบนไม่ให้เข้าร่วมแข่งขันอีก

6. กฎระหว่งการแข่งขัน

6.1 ไอดีผู้เล่นแข่งขันทุกคนต้องมีอีไออย่างน้อย 18 ตัวสำหรับการเข้าแข่งขันในทัวร์นาเมนต์

6.2 ผู้แข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวลงสมัครการแข่งขัน

6.3 ผู้แข่งขันสามารถเป็นสมาชิกในทีม ที่เข้าแข่งขันเพียงทีมเดียวเท่านั้น

6.4 ห้ามผู้เล่นแข่งขันถ่ายทอดสด Steam ระหว่างการแข่งขันเพื่อป้องกัน อาการแลคและ สตรีมไนส์ แต่สามารถบันทึกวีดีโอเก็บไว้ชมย้อนหลังได้

6.5 ในกรณีที่ผู้เล่นแข่งขันมีปัญหาทางเทคนิค หรือจำเป็นต้องเริ่มเกมใหม่ หากเกมที่เริ่มแล้ว ยังไม่มีสกอร์คิว จากผู้เล่นใดสามารถเริ่มเกมใหม่ได้ 1 ครั้ง

6.6 หากไม่สามารถเข้าร่วมเกมเนื่องจากปัญหาเกมหรืออุปกรณ์ให้ติดต่อทีมงานโดยด่วน

6.7 ในกรณีที่ผู้เล่น Disconnect ระหว่างการแข่งขัน อนุญาตให้ผู้เล่นที่เหลือหยุดเกม Pause เพื่อรอได้

6.8 ทีมสามารถ Pause ได้ 2 ครั้ง ครั้งละ 5 นาที ทีมที่กด Pause ต้องถ่ายรูปการ Pause ไว้ให้เห็นเวลาจริงในโทรศัพท์ด้วย

6.9 ในกรณีที่อีกฝ่ายจะกด Un pause จะต้องถ่ายรูปการ Pause ที่เกิน 5 นาที ของฝ่าย ตรงข้าม ให้เห็นเวลาจริงในโทรศัพท์ด้วย

6.10 ในกรณีที่ผู้เล่นในทีมหลุดออกจากการแข่งขันแล้วไม่สามารถ Reconnect ได้ และมี การนับสกอร์แล้ว ทีมที่หลุดจะต้องแข่งขันต่อให้จบหรือขอยอมแพ้ในเกมนั้นเพื่อเริ่มเกมใหม่

6.11 หากมีการหลุดทั้งสองฝ่ายให้รีบแจ้งทีมงานเพื่อขอเริ่มเกมใหม่

6.12 หากทีมงานพบว่ามีอาการจ้อง Pause เพื่อป่วนฝั่งตรงข้าม ต้องมีภาพหลักฐาน เช่น Pause ก่อนจังหวะเข้า Fight ทีมงานจะเป็นฝ่ายตัดสินผลของเกมนั้น

6.13 หากทั้ง 2 ทีมสามารถตกลงเรื่องการแข่งขันต่อหรือขอเริ่มเกมใหม่กันได้ให้แจ้งทีมงาน

6.14 ในกรณีที่เกิด Rematch ผู้เล่นต้องทำการตกลงกันว่าจะ Draft ใหม่หรือใช้ Draft เดิม
กรุณาถ่ายรูปเก็บ Draft เดิมไว้ด้วย

6.15 กรณีตกลงกันไม่ได้ขอให้ Draft ใหม่ทันที

7. รูปแบบการแข่งขัน

7.1 แข่งขันรูปแบบ 32 ทีม แข่งขันแบบน็อกเอาต์แพ้คัดออก

7.2 แข่งขันรูปแบบ 16 ทีม แข่งขันแบบน็อกเอาต์แพ้คัดออก

7.3 แข่งขันรูปแบบ 8 ทีม แข่งขันแบบน็อกเอาต์แพ้คัดออก

7.4 แข่งขันรูปแบบ 4 ทีม Semi Final แข่งขันแบบ 2 ใน 3 เกม

7.5 ชิงชนะเลิศ และรองชนะเลิศอันดับที่ 3 การแข่งขัน 2 ใน 3 เกม ห้ามใช้ฮีโร่ซ้ำกัน

8. อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

8.1 ให้ทุกทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน เตรียมแบตเตอรี่สำรอง หรือ

8.2 ปลั๊กพ่วง

8.3 หูฟังส่วนตัว

9. รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ อันดับที่ 1 เงินรางวัล จำนวน 4,000 บาท พร้อมโล่รางวัล และเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1 เงินรางวัล จำนวน 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2 เงินรางวัล จำนวน 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 3 เงินรางวัล จำนวน 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

หมายเหตุ : ทุกทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันจะได้รับเกียรติบัตรทุกคน

ประกาศ ณ วันที่ 9 เดือน ธันวาคม พ.ศ. 2567

(นางสาววิรัช พิช ละมูลพันธ์)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคโนโลยีไทยอโยธยาบริหารธุรกิจ

แบบฟอร์มรับสมัครการแข่งขันเกม ROV



สาขาวิชาคอมพิวเตอร์เกมและแอนิเมชัน

งานธุรการ 035-336-335

อ.ชินพรรณ โพธิ์ธรรมโชติ หัวหน้าสาขา/ผู้ประสานงาน 094-560-6491



ใบสมัครการแข่งขันเกม ROV กิจกรรม DBI DAY 2025

วันอังคารที่ 14 มกราคม 2568 เวลา 08.30 - 14.00 น.

ณ โรงเรียน วิทยาลัยเทคโนโลยีไทยอโยธยาบริหารธุรกิจ

ชื่อสถานศึกษา.....

ชื่ออาจารย์ผู้ประสานงาน.....เบอร์โทรศัพท์.....

ชื่อทีม (ห้ามใช้ชื่อที่ไม่เหมาะสม)

ชื่อ-นามสกุล สมาชิกคนที่ 1 (หัวหน้าทีม).....

ระดับชั้น.....เบอร์โทรศัพท์.....

ชื่อ-นามสกุล สมาชิกคนที่ 2

ระดับชั้น.....เบอร์โทรศัพท์.....

ชื่อ-นามสกุล สมาชิกคนที่ 3

ระดับชั้น.....เบอร์โทรศัพท์.....

ชื่อ-นามสกุล สมาชิกคนที่ 4

ระดับชั้น.....เบอร์โทรศัพท์.....

ชื่อ-นามสกุล สมาชิกคนที่ 5

ระดับชั้น.....เบอร์โทรศัพท์.....

ชื่อ-นามสกุล สมาชิกคนที่ 6 (ตัวสำรอง).....

ระดับชั้น.....เบอร์โทรศัพท์.....

หมายเหตุ : ส่งแบบตอบรับกลับภายในวันที่ 9 มกราคม 2568

ทาง E-Mail : Thaiayothaya@tab.thai-tech.ac.th

โปรดนำสำเนาบัตรประชาชน สำเนาบัตรนักเรียน ให้อยู่ในหน้าเดียวกัน หรือหนังสือรับรอง
การเป็นนักเรียน นำมาส่งในวันแข่งขันด้วย