



ที่ ศร ๐๔๓๑๘/ว ๓๓

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา
พระนครศรีอยุธยา เลขที่ ๕๓ หมู่ ๒
ถนนป่าไผ่ ตำบลประตู่ชัย
อำเภอพระนครศรีอยุธยา
จังหวัดพระนครศรีอยุธยา ๑๓๐๐๐

๓ มกราคม ๒๕๖๘

เรื่อง ประชาสัมพันธ์เข้าร่วมกิจกรรมตามโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand)

เรียน ผู้อำนวยการสถานศึกษาในสังกัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดกิจกรรม

จำนวน ๑ ชุด

๒. QR Code สมัครเรียน

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้ดำเนินการจัดกิจกรรมเปิดตัวโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) เมื่อวันที่ ๑๒ ธันวาคม ๒๕๖๗ เพื่อพัฒนาทักษะอนาคตเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ ๒๑ ให้กับนักเรียน เพื่อส่งเสริมการคิดวิพากษ์เชิงสร้างสรรค์ การทำงานเป็นทีม ทั้งนี้ เพื่อให้โครงการสามารถดำเนินการไปได้อย่างต่อเนื่อง มูลนิธิสตาร์ฟิช เอ็ดดูเคชั่น (Starfish Education) ได้กำหนดกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม (Pitching) ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” เพื่อส่งเสริมนวัตกรรมที่ยั่งยืนให้นักเรียนพัฒนาทางออกสำหรับโลกแห่งความเป็นจริงที่สอดคล้องกับ SDG 11 (เมืองและชุมชนที่ยั่งยืน) และ SDG 13 (การรับมือการเปลี่ยนแปลง สภาพภูมิอากาศ) ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการแก้ไขปัญหาความยั่งยืนทั้งในระดับท้องถิ่นและระดับโลก

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา จึงขอประชาสัมพันธ์ และเชิญชวนเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม (Pitching) ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ทั้งนี้ สามารถกรอกแบบฟอร์มการส่งคลิปนวัตกรรม ตาม QR Code ที่ปรากฏท้ายหนังสือฉบับนี้ จนถึงวันที่ ๓๑ มกราคม ๒๕๖๘

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการ

ขอแสดงความนับถือ

เรียน ~~ผู้~~ ^๒ ^๐ ~~ท่าน~~ วยการเพื่อ

☒ ๑.ทราบ

☒ ๒. สวมครอบฝ้าย.....

พิจารณา/ดำเนินการ

☐ ৯.

- 6 ม.ค. 2568

(นางสาวเจตสุนันต์ สุมะธิประดิษฐ์)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ปฏิบัติราชการแทน
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพระนครศรีอยุธยา

- १११५ -

- สมมติว่าคนที่มีลักษณะเด่นอยู่ 10 คน

กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา

Tel. ୦୩୬୧ ୬୬୭ ୧୧୧୦

ผู้ประสานงาน จรรยา ดีแท้

ໂທ. ໐໖໑ ສສ ວຽດ ຊື່ ສາວ

“เรียนดี มีความสุข”



ବି.ଏ.ଏ.ଏ.

รายละเอียดกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม (Pitching)
ภายใต้โครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน Future Youth Thailand
Building future skills anywhere, anytime
ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์”

Tag line : ร่วมสร้างนวัตกรรม การเรียนรู้ อย่างยั่งยืน ผ่านกระบวนการ STEAM Design Process
สู่การนำไปใช้ในชีวิตจริง สอดคล้องกับ SDG 11 และ SDG 13

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาทักษะแห่งอนาคต เสริมสร้างทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21 ให้กับนักเรียน รวมถึงการคิดเชิงวิพากษ์ ความคิดสร้างสรรค์การทำงานร่วมกันและการสื่อสารผ่านการเรียนรู้เชิงรุก โดยใช้กระบวนการออกแบบ STEAM Design Process
2. เพื่อสร้างความเท่าเทียมในการเข้าถึงการศึกษาที่มีคุณภาพผ่านการนำเสนอประสบการณ์การเรียนรู้แบบเรียนด้วยตนเองที่เน้นการใช้งานบนมือถือ ซึ่งสามารถเข้าถึงนักเรียนได้ทั้งในเขตเมืองและชนบท
3. เพื่อส่งเสริมนวัตกรรมที่ยั่งยืนให้นักเรียนพัฒนาทางออกสำหรับโลกแห่งความเป็นจริงที่สอดคล้องกับ SDG 11 (เมืองและชุมชนที่ยั่งยืน) และ SDG 13 (การรับมือการเปลี่ยนแปลง สภาพภูมิอากาศ) ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการแก้ไขปัญหาความยั่งยืนทั้งในระดับท้องถิ่นและระดับโลก
4. เพื่อสนับสนุนครูและโค้ช โดยการจัดทำคู่มือสำหรับครูและโค้ชเพื่อช่วยในการดำเนินการบทเรียน ส่งเสริมการทำงานร่วมกันและการพัฒนาทักษะปฏิบัติในห้องเรียนและชุมชน
5. เพื่อสื่อสารประชาสัมพันธ์และสร้างเครือข่ายชุมชนการเรียนรู้ให้แก่โรงเรียนทั่วประเทศ

เงื่อนไขการรับสมัคร

นักเรียน อายุ 13-15 ปี (ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น)

- รับสมัครเป็นทีม (2-4 คน)
- ผู้สมัคร 1 คน สามารถเป็นสมาชิกได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- แต่ละทีมมีโค้ชให้คำปรึกษา 1 คน อาจเป็นครูผู้สอนหรือผู้ปกครอง
- ผ่านการเรียนคอร์สและได้รับเกียรติบัตรของทั้ง 2 คอร์ส (ปลูกพลังนวัตกรรมรุ่นใหม่ สร้างสังคมเมืองปลอดภัยและมีสุข, เสริมทักษะการคิด รับมือกับวิกฤตอากาศด้วย Makerspace)
- สร้างนวัตกรรมที่มีความหมายต่อการเรียนรู้ของตนเองได้ โดยใช้กระบวนการที่ได้เรียนรู้ (STEAM Design Process)
- เป็นนักเรียนในโรงเรียนสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- ในรอบชิงชนะเลิศต้องส่งผลงานเป็น Prototype หรือ ชิ้นงาน นำมาแสดงในวันแข่งขัน

นักเรียน อายุ 16-18 ปี (ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย)

- รับสมัครเป็นทีม (2-4 คน)
- ทุกคนในทีมต้องมีอายุไม่เกินระดับชั้นที่กำหนด (นับจากวันสมัคร)
- ผู้สมัคร 1 คนสามารถเป็นสมาชิกได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- แต่ละทีมมีโค้ชให้คำปรึกษา 1 คน อาจเป็นครูผู้สอนหรือผู้ปกครอง
- ผ่านการเรียนคอร์สและได้รับเกียรติบัตรของทั้ง 2 คอร์ส (ปลูกพลังนวัตกรรมรุ่นใหม่ สร้างสังคมเมืองปลอดภัยและมีสุข, เสริมทักษะการคิด รับมือกับวิกฤตอากาศด้วย Makerspace)
- สร้างนวัตกรรมที่มีความหมายต่อการเรียนรู้ของตนเองได้ โดยใช้กระบวนการที่ได้เรียนรู้ (STEAM Design Process)
- เป็นนักเรียนในโรงเรียนสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- ในรอบชิงชนะเลิศต้องส่งผลงานเป็น Prototype หรือ ชิ้นงาน นำมาแสดงในวันแข่งขัน

ลำดับขั้นตอนกิจกรรม Pitching ในโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน Future Youth Thailand

1. เปิดรับสมัครเข้าร่วมแข่งขันการพัฒนานวัตกรรม (วันที่ 12 ธ.ค. 2567 - 31 ม.ค. 2568)

Link : แบบฟอร์มลงทะเบียน <https://forms.gle/41cwmwjiXtb4Hevo8>

***ส่งผลงานการพัฒนานวัตกรรม เป็นแผนผังการพัฒนานวัตกรรมและผลที่เกิดขึ้นในรูปแบบ infographic 1 แผ่น และ VDO นำเสนอ เวลาไม่เกิน 3 นาที

2. รอบการคัดเลือก

- ระดับจังหวัด จัดโดยสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาทั่วประเทศ โดยใช้เกณฑ์การพิจารณาจากคณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน
- ระดับ สพฐ. จัดโดยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน โดยใช้เกณฑ์การพิจารณาจากคณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน

3. ประกาศผลคัดเลือกผู้ผ่านเข้ารอบสุดท้าย

- ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น
- ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย

4. การแข่งขันรอบสุดท้ายคัดเลือกนวัตกรรมชนะเลิศ ด้วยการนำเสนอรูปแบบ Pitching ทีมละไม่เกิน 5 นาที ประกาศผลผู้ได้รับรางวัลในวันนำเสนองาน

ทั้งนี้ รายละเอียดการคัดเลือก และประกาศผลคัดเลือก จะแจ้งให้ทราบหลังจากปิดรับสมัคร

เกณฑ์การคัดเลือกระดับจังหวัด

คุณสมบัติตรงตาม ประเภททุกข้อ	ชื่อหัวข้อ น่าสนใจ	ความสำคัญ ตรงเป้าหมาย	แนวทางการพัฒนา มีลำดับขั้นตอน สมเหตุสมผล 5 ขั้นตอน	การพัฒนานวัตกรรม มีความหมายและมีคุณค่า ต่อการพัฒนา
เมื่อครบถ้วนถูกต้อง แล้วจะพิจารณาข้อ อื่นๆ ต่อไป	10	10	50	30

- ลำดับขั้นตอนในการพัฒนานวัตกรรม ขั้นละ 10 คะแนน รวมเป็น 50 คะแนน
 - การตั้งคำถาม (Ask)
 - การออกแบบ จินตนาการ (Imagine)
 - การวางแผน (Plan)
 - การสร้างสรรค์ ลงมือทำ (Create)
 - การคิดสะท้อนและออกแบบใหม่ (Reflect & Redesign)
- ความหมายและคุณค่าในการพัฒนานวัตกรรม เกณฑ์ละ 10 คะแนน รวมเป็น 30 คะแนน
 - ปัญหาต้นเหตุของการพัฒนานวัตกรรม
 - ผลกระทบที่เกิดขึ้นเมื่อพัฒนานวัตกรรม
 - เปรียบเทียบความคุ้มค่า และความยั่งยืนของนวัตกรรม

สร้างทักษะอนาคต ทุกที่ ทุกเวลา

ร่วมสร้างนวัตกรรม การเรียนรู้ อย่างยั่งยืน ผ่านกระบวนการ STEAM Design Process
สู่การนำไปใช้ในชีวิตจริง สอดคล้องกับ SDG 11 และ SDG 13



เชิญชวนนักเรียนมัธยมศึกษา
ทั่วประเทศ
ร่วมส่งผลงานแข่งขัน
Pitching
รับโล่รางวัลระดับประเทศ

ภายใต้หัวข้อ "นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์"

ร่วมสร้างนวัตกรรม การเรียนรู้ ผ่านกระบวนการ
STEAM Design Process สู่การนำไปใช้ในชีวิตจริง

โดยสร้างนวัตกรรมที่ยั่งยืน นักเรียนพัฒนาการออกสำหรับ
โลกแห่งความเป็นจริง ที่สอดคล้องกับ SDG 11 (เมืองและชุมชนที่ยั่งยืน)
และ SDG 13 (การรับมือการเปลี่ยนแปลง สภาพภูมิอากาศ)

ร่วมส่งผลงานที่นี่



1

ด่วน

ที่ ศธ ๐๔๒๗๘/ว ๒๕๐๔๙



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๒๗ ธันวาคม ๒๕๖๗

เรื่อง การประชาสัมพันธ์เข้าร่วมกิจกรรมตามโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand)

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาทุกเขต

อ้างถึง หนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ด่วนที่สุด ที่ ศธ ๐๔๒๗๘/ว ๑๘๗๗
ลงวันที่ ๖ ธันวาคม ๒๕๖๗

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดกิจกรรม

จำนวน ๑ ชุด

๒. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์กิจกรรม

จำนวน ๑ ฉบับ

ตามหนังสือที่อ้างถึง สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้ดำเนินการจัดกิจกรรมเปิดตัวโครงการสร้างทักษะอนาคตเยาวชน (Future Youth Thailand) เมื่อวันที่ ๑๒ ธันวาคม ๒๕๖๗ เพื่อพัฒนาทักษะอนาคตเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ ๒๑ ให้กับนักเรียน เพื่อส่งเสริมการคิดวิพากษ์เชิงสร้างสรรค์ การทำงานเป็นทีม การสื่อสารผ่านการเรียนรู้เชิงรุกโดยกระบวนการ STEAM Design Process โดยออกแบบให้เป็นหลักสูตรการเรียนรู้ขนาดย่อมแบบเรียนรู้ด้วยตนเอง (Self-Paced Learning) บนแพลตฟอร์ม Starfish Labz ทั้งนี้ เพื่อให้โครงการสามารถดำเนินการไปได้อย่างต่อเนื่อง มูลนิธิสตาร์ฟิช เอ็ดดูเคชั่น (Starfish Education) ได้กำหนดจัดกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม (Pitching) ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” เพื่อส่งเสริมนวัตกรรมที่ยั่งยืนให้นักเรียนพัฒนาทางออกสำหรับโลกแห่งความเป็นจริงที่สอดคล้องกับ SDG 11 (เมืองและชุมชนที่ยั่งยืน) และ SDG 13 (การรับมือการเปลี่ยนแปลง สภาพภูมิอากาศ) ช่วยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการแก้ไขปัญหาความยั่งยืนทั้งในระดับท้องถิ่นและระดับโลก นั้น

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาทุกเขต ประชาสัมพันธ์และเชิญชวนโรงเรียนที่อยู่ในสังกัดของท่านเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันพัฒนานวัตกรรม (Pitching) ภายใต้หัวข้อ “นวัตกรรมการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์” รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๑ - ๒ ทั้งนี้ สามารถรอกแบบฟอร์มการส่งคลิปนวัตกรรม ตาม QR Code ที่ปรากฏท้ายหนังสือฉบับนี้ จนถึงวันที่ ๓๑ มกราคม ๒๕๖๘

จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางเกศทิพย์ ศุภวานิช)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน

เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักบริหารงานความเป็นเลิศด้านวิทยาศาสตร์ศึกษา

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๕๕๐, ๐ ๒๖๒๘ ๕๓๓๕ (เพชรมณี)

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban04278@obec.go.th



ส่งคลิปนวัตกรรม

“เรียนดี มีความสุข”